覇王ゲームスペシャル▶134

Knight & Baby™

ナイト&ベイビー

だいぼうけんの本



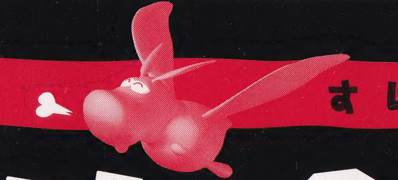
覇王ゲームスペシャル▶134　ナイト&ベイビー　だいぼうけんの本



世界の救い方から
アイテム、敵のデータまで

ぜんぶのってるよ

覇王ゲームスペシャル
134
講談社



すい、すい、すいーっと

完全攻略



だいぼうけんに持っていこう!!

少年ナイトとかわいい妖精ニーニーナ、そして怪物のあかんぼうベイビーが繰り広げる物語。世界の救い方から敵やアイテム、はてはＬＴ完全リストまで、３人の不思議な旅にかかせない一冊!!



覇王ゲームスペシャル

── 新刊のお知らせ ──

覇王ゲームスペシャル▶129

PS ザ・キング・オブ・ファイターズ京
公式攻略ガイド





あの『KOF』がなんとアドベンチャーゲームに!! エンディングまでを完璧攻略。バトルテクやウラ技集ほか、声優リスト&インタビューも満載の公式ガイド。

好評発売中

覇王ゲームスペシャル▶133

PS メタルギア ソリッド
完全攻略ガイド





話題のタクティカル3Dアクションの究極ガイドがついに登場。エンディングまでの完全マップ掲載、攻略情報はフローチャートで完璧。生き残るための一冊!!

好評発売中



HAOH Game Special
KODANSHA

PS
ナイト&ベイビー
だいぼうけんの本
覇王ゲームスペシャル 134
講談社

PS 覇王ゲームスペシャル ▶ 134

Knight & Baby™
ナイト&ベイビー

だいぼうけんの本



Knight & Baby's WORLD MAP



町・村リスト

場所	ページ
イステン	P.36
オラガ村	P.26
カゾン	P.56
カボル	P.50
ガラム	P.62
ガンハザルド	P.77
キョキョロ村	P.28
ギョードック	P.38・P.75
ケルの村	P.30
ジャンゴ	P.48・P.83
トリスキン	P.59・P.79
ペンゴ村	P.80
マーヤック	P.64
ワーフン	P.42

ダンジョンリスト

場所	ページ
おそろしの風穴（ふうけつ）	P.29・P.32
カビ族のほこら	P.52・P.74
神の塔	P.67・P.70
キサ渓谷（けいこく）	P.82
北の塔	P.58
クルドの洞くつ	P.44
デニムのほこら	P.76
北極神殿	P.81

その他リスト

場所	ページ
オゴロ洞くつ	P.41
ガークの家	P.43
魂の座	P.85
巨人の洞くつ	P.63
サンタマリア号	P.47
次元門	P.73
孤島の家	P.53
聖者のほこら	P.66
ゼペットじいさんの家	P.53
炭坑（たんこう）	P.43
通用門	P.61
灯台	P.49
謎のテント	P.83
ボニクの店	P.49
ピカード	P.72・P.82
宿屋ウズマキ	P.33

リビングトイズ 全71リスト

表の見かた

（見本：アーク ①名称 ②能力 ③入手 ④消費PP ⑤タイプ ⑥属性 ⑦参照）

1. リビングトイズ（以下LT）の名称
2. LTがもつ能力
3. LTが入手できる場所
4. LTを使うときに必要なPP（サイッキックポイント）
5. LT使用タイプ。フ=何度でも可能。リ=一度のみ。残=残る
6. LTに付属する属性
7. 掲載ページ

名称	能力	入手	消費PP	タイプ	属性	参照
アーク	敵味方の闇属性をすべて消し去る	神の塔	2	リ	光	P.70
アイスロック	敵1人に冷たい息をかけ相手を氷づけにする	ペンゴ村の雪だるまの中	15	フ	ー	P.80
アサシン	3ターン後、一撃で殺す。その後は通常攻撃	ガンハザルド城	2	残	ー	P.77
アルマルス	3ターン間、敵味方、ダメージを受けない	おそろしの風穴（ふうけつ）	5	残	ー	P.32
イダテン	味方1人の「すばやさ」を上げる	ジャンゴの子どもの名前をつけて、お礼にもらう	2	フ	ー	P.48
インタラプタ	バトルの実況をする	ジャンゴのペンポンからもらう	2	残	ー	P.48
ウズウズ	オトリとなって、敵の攻撃を受ける	宿屋ウズマキ	4	残	ー	P.33
ウンディーナ	敵1人に水のウズをぶつけてダメージを与える	ペンゴ村の釣り人からもらう	2	残	水	P.80
エスケルプ	ダンジョン内から脱出できる	クルドの洞くつ	2	残	ー	P.45
エンジェル	パーティのHPを各々最大50%ずつ回復させる	クルドの洞くつ	20	フ	ー	P.46
カタストロフ	3ターン後に爆発。敵味方全体にダメージを与える（「ぼうぎょ」でダメージ0になる）	ケルの遺跡の倉庫	2	残	ー	P.30
ガブリエル	味方全体のHPを全回復させる	聖者のほこらでアルディーからもらう	50	フ	ー	P.66
ギガント	敵1人に岩をぶつけてダメージを与える	一定条件クリア後のオコロ洞くつ	2	残	土	P.41
キュピット	味方全体のHPを各々最大30%ずつ回復させる	おそろしの風穴（ふうけつ）	10	フ	ー	P.29
キンタウロス	敵全体をバトルフィールドから吹き飛ばす	巨人の洞くつ	2	リ	ー	P.62
グスカピ	敵味方どちらかのパーティを眠らせる	トリスキン傭兵試験合格か、オルグを倒す	4	フ	ー	P.59
クリーム	敵1人の防御力を低下させる	カゾンの民家から投げられる	2	フ	ー	P.56
ゴールドラッシュ	ツルハシで攻撃。フィールドではお金を探索	炭坑（たんこう）	2	残	ー	P.42
コロボックル	毎ターン味方1人のHPを最大10%回復させる	クルド洞くつ	3	残	ー	P.45
シルフィード	竜巻を発生させて敵1人にダメージを与える	カゾンの村長を助けたお礼としてもらう	2	残	風	P.56
スリーパー	敵1人を催眠術で眠らせる	クルド神殿	2	フ	ー	P.45
セヴンチャンス	敵攻撃、お金獲得、誰かを混乱のどれか実行	北の塔	2	残	ー	P.58
ゼニガタ	20ゼニドルを消費して敵にダメージを与える	イステン　リッチンの家	5	残	ー	P.36
ソウルメーン	気絶した味方1人を完全回復させる	ジザン復活後のカゾンで、きんだいちからもらう	50	残	ー	P.56
ダークアポストル	敵味方全体にダメージを与える	オラガ村にある民家の木箱	2	残	闇	P.26
ダイガッス	敵味方全体を「毒」状態にする	ガンハザルド城	2	リ	ー	P.77
ダイキョーフ	敵味方全体を「恐怖」状態にする	ガンハザルド城	2	リ	ー	P.77
ダイバクスイ	敵味方全体を眠らせる	ガンハザルド城	2	リ	ー	P.77
ダイパニック	敵味方全体を「混乱」状態にする	ガンハザルド城	2	リ	ー	P.77
ダイヒョウガ	敵味方全体を氷づけにする	北極神殿	2	リ	ー	P.81
ダウナー	敵1人の攻撃力と防御力を下げる	北の塔	2	フ	ー	P.58
タフウォール	味方1人をシールドで完全防御する	北の塔	4	残	ー	P.58
タランチュラ	敵味方どちらか全体に毒ガスを吹きつける	北の塔で助けたトリスキン人からもらう	2	フ	ー	P.59
チョトツ	敵一人をバトルフィールドから吹き飛ばす	ギョードック	2	残	ー	P.38
チルチルミチル	戦闘後に、なにかいいことがあるかも……	ジザン復活後、トリスキン王からもらう	2	残	ー	P.79
テラー	敵1人を「恐怖」状態にする	サンタマリア号	2	フ	ー	P.47
ドラッケン	敵味方全体のHPを半分にする	北極神殿	4	リ	ー	P.81
トロン	ドロで敵1体の「すばやさ」を下げる	カボルの村長の家	2	フ	ー	P.50
ナース	味方1人のHPを最大30%回復させる	オラガ村の水車小屋	5	フ	ー	P.26
ニンジャ	敵1体に即死攻撃、「すばやさ」アップ、通常攻撃のどれかを実行	キサ渓谷（けいこく）	2	残	ー	P.82
ネクロノミコン	敵味方の光の属性をすべて消し去る	神の塔	2	リ	闇	P.70
バーグラー	敵1体から宝物を盗む。成功すると消える	カビ族のほこら	2	残	ー	P.52
バイパー	敵1体を「マヒ」状態にさせる	おそろしの風穴（ふうけつ）	5	フ	ー	P.29
ハゴロモ	味方1人のHPを最大50%回復させる	イステン	10	フ	ー	P.36
パパニック	敵味方のどちらか1人を「混乱」状態にする	カビ族のほこら	2	フ	ー	P.52
バルキリー	銀のヤリで敵1体にダメージを与える	トリスキンの泥棒イベント後か、イディアを倒す	20	残	ー	P.82
バルサーク	バルサークが消えるまで、敵味方全体のダメージが2倍	ピカード	2	残	ー	P.72
バロン	戦闘に勝てば、ナイトのダメージの10%がお金に	ギョードック町長の家	2	残	ー	P.38
バンパイア	敵からHPを奪って、ナイトのHPを回復させる	ギョードックの教団支部内にある本棚	10	残	ー	P.38
バンピレラ	ナイトのHPの10%を消費して敵を攻撃する	ギョードックの教団支部にいる人	5	残	ー	P.38
ピアニッシモ	カビを発生させて敵1人の攻撃力を下げる	北の塔	2	フ	ー	P.58
ビーナス	味方1人のHPを完全回復する	イステンの結婚イベント後にプアン夫婦と話す	20	フ	ー	P.36
ファイナライザー	PP残量半分を消費、敵全体に消費量×10のダメージを与える	ガラムにある教団支部	ー	残	ー	P.62
F・ファイナライザー	PP残量全部で、敵全体に消費量×20のダメージ	LT「レジェンド」獲得後、オラガ村の自宅で寝る	全	残	ー	P.26
ファントム	戦闘に参加中のLTを1体犠牲にして、敵全体を攻撃	トリスキンの鐘の塔	20	残	ー	P.59
ブルッディ	ナイトのHP20をPP10に変換する	クルド洞くつ	2	フ	ー	P.45
ヘルファイヤー	ファイヤーアタックで敵1体にダメージを与える	キョキョロ村の海岸倉庫	5	残	火	P.28
ホウオウ	敵味方全体の状態を平常に戻す	おそろしの風穴（ふうけつ）	2	フ	ー	P.32
ホーネット	敵1人を「毒」状態にする	マーヤックのカーマインファンからレコード購入後	2	フ	ー	P.64
マチルダ	味方1人の攻撃力を上げる	ボスミヤ戦後のギョードックで町長からもらう	2	フ	ー	P.75
マップス	敵1人を攻撃。フィールドでは世界マップを表示	宿屋ウズマキのおじいさんからもらう	2	残	ー	P.33
マンポッケ	敵1人にナイトが歩いた歩数分のダメージを与える	おそろしの風穴（ふうけつ）	2	リ	ー	P.32
Mr.オニール	敵1体に（ナイトのレベル÷5）X5分の威力で攻撃	テニキノコを倒した後、ケルの長老からもらう	2	残	ー	P.30
ミルマル	敵1人を攻撃。町の中で使用すると上空視点になる	トリスキン見張り台の近辺にある新生児の家	2	残	ー	P.53
ライトアポストル	敵味方全体にダメージを与える	オラガ村にあるタルの中	2	残	光	P.26
ラストバクト	敵味方全体に即死攻撃をする	ガンハザルド城	2	リ	ー	P.77
リセット	戦闘開始時の状態に戻る	デニムのほこら	20	フ	ー	P.76
レジェンド	突進して敵1体にダメージ	ゼペットじいさんの家で本人と話す	50	残	ー	P.53
ロックス	味方1人の防御力をアップ	ジャンゴの灯台	2	フ	ー	P.48
ロンリーサムライ	戦闘に参加中のLTを戻して、攻撃に加わる	カボルの倉庫	10	残	ー	P.50
ワラドール	敵1体を4分の1の確率で倒す	ワーフンの炭鉱（ジザン復活後）	4	リ	ー	P.42





▲複数のLTで実現するド派手なコンボ。



▲「白衣の天使」の姿をしたLTも登場するぞ。



▲味方1人と一体化して防御力をアップさせる。



Knight & Baby

ナイト & ベイビー

TM

だいぼうけんの本

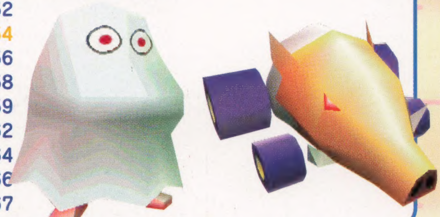
もくじ



旅立ちのしたく

おまけ

冒険のあゆみ



データ

より道ページ

旅立ちのしたく



世界の命運をにぎるすごい人たち

この物語には、じつに個性豊かな登場人物がたくさん出てくるんだ。ここでは、その中でもとくに重要キャラを紹介しよう。



ナイト

オラガ村に住む、好奇心旺盛な少年。運命に導かれ、ベイビーたちと旅に出ることに。



ニーニーナ

記憶をなくしたとき、ナイトに救われ、以後、同居人に。ナイトの良きパートナー。



ベイビー

かわいい姿をした謎のモンスター。事故で地上へ落下。そこでナイトに拾われるが……。

カーマイン

邪神ジザンの復活を企てる悪の張本人。ジザンの封印を解くための宝玉を集めている。





イブキ

ダークビートの心優しい妹。カーマインに魔法でモンスターの姿にされてしまう。



ダークビート

以前はカーマインに従っていたが、彼の考えに反発して決別。妹思いの凄腕剣士。



カシナート将軍

カーマインの野望を阻止するため、諸国を旅するトリスキン城の騎士団総帥。



マセラ

トリスキン国王の娘。カシナート将軍を慕って、ともに旅をするプリースト。



ギル

カシナート将軍の指南役で、強力な威力をもつ「絶対魔術」の使い手。

冒険の知恵

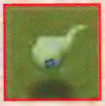
さあ、冒険だぁ！　と言うまえに、その準備をしなくちゃね。必要な知識を備えておけば、必ず冒険に役立つぞ。

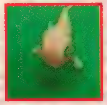
その1　フィールド編

ゴーストのタイプ

敵の仮の姿「ゴースト」。ナイトたちのレベルが、敵より高い場合は「よわき」、低い場合は「つよき」といった具合にグラフィックが変化する。

例 地上版ゴースト


▲よわき


▲ふつう


▲つよき

小マップの表示と方向

全世界が3Dポリゴンで描かれているので、位置が分からなくなることがある。そんな状況にならないためにも、つねに小マップ（上部を北に）は表示しておこう。



パラメータの「うん」とは？

パラメータの一つ「うん」。さまざまなことに影響してけっこう重要だ。「どつぼ」「いまいち」「わるくない」「ぼちぼち」「ばかつき」と全5段階あり、宿屋に泊まることでランダムに変化する。



あやしい場所では視点を変更してみよう

重要なアイテムが眠る場所は、ものかげに隠れている場合が多い。だから、初めて来たところは、視点の変更機能を駆使してさまざまな方向からチェックしよう。そうすれば、取り忘れも減るぞ。



コンパスで位置を確かめよう

視点変更で自分の向いている方向が分からなくなることがある。事前にコンパスで方向を確認しておこう。



目的地を標識でチェック

分かれ道には、道ごとにたどり着ける場所が書かれている立て札があるので、チェックすると便利だぞ。



乗り物が手に入れば行ける場所が広がる

ゲームが進行していくうちに、乗り物を入手できる。いままで行けなかった場所を積極的に探索してお宝をゲットしよう。



冒険の知恵

進行上で避けて通れないバトル。この試練のシステムをよく知っておけば、効率よく、計画的に展開できるぞ。

その2 バトル編

武器や防具の属性とは？

武器、防具、LTは、属性が設定されているものがあり、対立する属性をもつ敵に対して多大なダメージを与えることができるぞ。

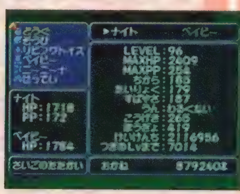


▲属性をもつ武器は、事前にチェック。


▲同一の属性をもつ敵には、不利になる。

状態変化はバトル中だけ

敵の攻撃で毒や混乱などの状態になっても、戦闘が終われば、自動的に通常状態に戻るぞ。

▲▶これなら、クスリを節約できる。

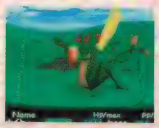
ニーニーナの援護について

バトル中、ときおりニーニーナが「がんばってエール」でナイトたちのHPを回復してくれたり、「だいキライびんた」で敵を攻撃してくれたりするが、発生条件はランダムなのであまり期待できないぞ。



戦闘中の赤いダメージ値とは？

ときおりバトル中のダメージ値が、赤く表示されるよね。これはクリティカルヒットを意味しているのだ。



▲▶通常の攻撃より威力が大きいぞ。

LT(リビングトイズ)の最大出現数

バトルフィールドに出せるLTの最大数は3体。タイプ（P.22参照）に関係なく、この数を超えてLTは出せない。攻撃系のLTは残るタイプが多く、計画的に出さないと出現数いっぱいになることがあるので注意が必要だぞ。





ベイビーを いっぱい理解して 仲良くなろう!!



ベイビーと心が通じ合えれば、心強い友だちになってくれるぞ。ここではベイビーと親友になる方法を教えよう！

育成編

ベイビーと仲良くなるには、彼に対する思いやりが重要だ。それが、そのまま彼の成長に影響を与えるからだ。ベイビーには、いくつもの隠しパラメータがある。ナイトがとった行動が、そのまま反映されるので、彼をよく理解し、適切な対応をする必要がある。結果として自分のためになるのだから……。

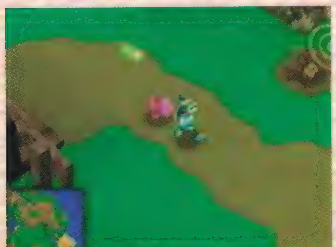


◀対応しだいでベイビーの性格が変化する。

成長のカギをにぎる隠しパラメータ

ここで紹介する隠しパラメータは、ベイビーの性格や行動に影響する項目だ。いろいろな状況で、各パラメータの数値が増減するようになっているんだ。





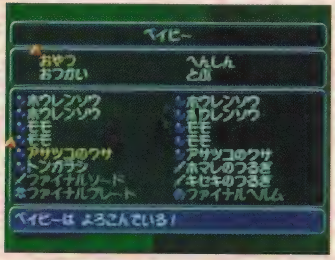
◀ベイビーの成長のカギは、キミ自身なんだよ。

IQ	おもに賢い行動をするかどうかに影響する
勇気	おもにベイビーの行動選択に影響する
好奇心	おもに行動のばらつきに影響する
親交度	おもにナイトの命令を実行するかどうかに影響する

おやつは何を与えたらいいの？



「おやつ」コマンドこそ、バトル以外で、ベイビーとコミュニケーションを取れる唯一の行動だ。「おやつ」をおろそかにしていると、ベイビーとの「親交度」は上がりづらい。早く「親交度」を上げるためにも、積極的に実行しよう。また、与えるアイテムの種類によってHP以外にも、「ちから」や「たいりょく」などのパラメータを上げることが可能だ。ただし、ベイビーの嫌いなものを与えると、「親交度」が下がるので注意しよう。



◀どうやら、ベイビーの好物は、「モモ」らしい。

与えたものとその効果

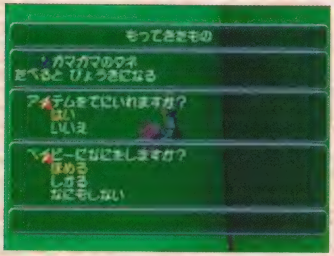
おやつ	効果
HP回復アイテム	ベイビーのHPが、回復する
武　具	ベイビーの「ちから」が増加
防　具	ベイビーの「たいりょく」が増加

食後の反応とその内容

ベイビーの反応	内　容
よろこんでいる	ナイトに対する「親交度」が増加
ふくれている	ナイトに対する「親交度」が減少
はきだした	そのアイテムは食べられない。「親交度」に影響なし

おつかいの成功率とその効果

ベイビーに「おつかい」をさせると、モノを拾ってくる場合がある。ただし、「親交度」の高さ、おつかい回数（1日に頼める回数が決まっている）が残っているなどの条件がクリアされていないとダメ。また、「拾う」成功率にはベイビーのパラメータの「うん」が、モノの種類にはベイビーのレベルが関係する。また、帰ってきたときのベイビーに対するリアクションが「親交度」に影響するので注意しよう。



◀帰ってきたベイビーへの対応が、パラメータに影響する。

item アイテムをもってきたとき

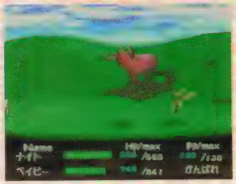
対応	効果
ほめる	ナイトに対する「親交度」が増加。「IQ」が減少
しかる	ナイトに対する「親交度」「好奇心」が減少。「IQ」が増加

アイテムをもってこなかったとき

対応	効果
ほめる	ナイトに対する「親交度」が増加。「勇気」「好奇心」「IQ」が減少
しかる	ナイトに対する「親交度」が減少。「IQ」が増加

バトル編

じつはベイビーとの「親交度」の高さは、バトル中にはっきりと現れる。「親交度」が高いと一生懸命にがんばってくれるけど、低いと命令を聞かなかったり、その場から逃げ出したり、最悪の場合ナイトが攻撃されたりする。そんなことにならないように、普段からまめに「親交度」を上げておこう。



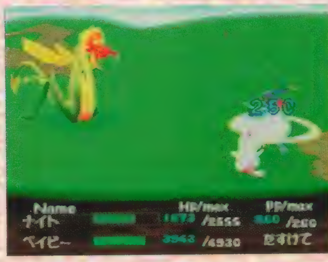
◀仲が良ければ、戦闘でがんばってくれる。

ベイビーの性格を決定するパラメーターとは?

バトル中のナイトの行動が、ベイビーの性格に影響する。ベイビーの性格は3種類のパラメータのバランスによって決まり、これによって基本的な行動が変化する。バトル中に、「おいおい!」と思うような行動を取られたら性格の修正を行おう。

ベイビーの性格パラメータ

性格パラメータ	内容
バイオレンス	おもに攻撃行動を基本とする性格に影響する
フレンドシップ	おもにナイトを守る行動を基本とする性格に影響する
エゴ	おもに自分を守る行動を基本とする性格に影響する



◀ナイトの身を心配してHPを回復してくれている。



ナイトの行動がベイビーの性格パラメータに影響!?

ベイビーの性格を構成するうえで大事なのは「愛」だ。バトル中はつねに、ベイビーの状態に気を配ろう。

ベイビーが気絶する
「勇気」「フレンドシップ」減少。「エゴ」増加

ナイトやLTから攻撃される
「フレンドシップ」が減少

LTのタフウォールをベイビーにつける
「フレンドシップ」増加。「エゴ」減少

ナイトやLTに回復してもらう
「フレンドシップ」増加。「エゴ」減少

ナイトがバトルから逃げる
「バイオレンス」減少

バトルに勝利
「勇気」「バイオレンス」増加。「エゴ」減少



ベイビーに出せる命令コマンド

バトル中、ベイビーに出せる命令コマンドは全部で6種類。ただし、当のベイビー自身が各コマンドを実行するかどうかは、対応するパラメータの数値しだい。当然、該当するパラメータが低ければ、命令を実行せずに自分の考えで行動をする。ここでも、ベイビーとの「親交度」などのパラメータは、かなり重要となる。



◀「へんしん」は「親交度」が低下するが強力だ。

コマンド	内容
がんばれ	攻撃行動。実行には「親交度」「勇気」が影響
ムリするな	自分への防御行動。実行には「親交度」「IQ」が影響
たすけて	ナイトへの防御行動。実行には「親交度」「好奇心」が影響
にげるんだ	「親交度」「フレンドシップ」が一定以上の場合に選択可能
へんしん	「へんしん」可能なモンスターに変身できる
だいへんしん	ジザン戦でのみ選択可能。一時的に大人になる

フレンドシップによって変化するベイビーの行動

ベイビーの「フレンドシップ」が低いと、戦うモンスターともども攻撃対象の中にナイトが含まれてしまうぞ。このほかにも、ベイビーの「IQ」が高く、ナイト自身が「ひょうけつ」「すいみん」「こんらん」のいずれかの状態で、HPが半分以下の場合でも攻撃の目標になってしまう。気をつけよう。

その逆に、「フレンドシップ」が高いと（性格のバランスにもよるけど）、攻撃パターンが多くなり、強力な攻撃を繰り出してくれるほか、自主的に回復魔法をナイトにかけてくれたりするのだ。

ベイビーが「へんしん」できるモンスター

下記のモンスターとのバトルに勝てば、「へんしん」できるようになる。

モンスター	いる場所
アイビー	北極神殿
イフキ	イステン
エレクラゲ	イステン周辺
カニナマズ	イステン周辺、[illegible]、トリスキン周辺
キラーザクロ	ジャンゴ周辺
ディノ	デニム平原
ドリアード	クルドの洞窟
ニョウン	オラガ村周辺
ネイル	おそろしの風穴①、デニムのほこら
ファットバット	おそろしの風穴②
ブーフー	北の塔
ポイズンフロッグ	クルド湿地帯
ポーポーどり	トリスキン周辺
マーダーキャット	ワーフン周辺

行動	内容
かみつき	ベイビーの基本攻撃
ハンマー	ベイビーの強い攻撃
ずつき	攻撃力は高いが、1ターン行動不能
ぼうぎょ	防御力を一時的に上げる
かいふくおどり	HPを20%回復、状態回復
アイテム	預けてあるアイテムを勝手に使用
にげる	その場から、逃げ出す
へんしん	覚えたモンスターに変身
“へんしん”ハンマー	ハンマーになって攻撃。たまに「こんらん」させる
“へんしん”ソード	剣になって攻撃。たまに「まひ」させる
“へんしん”グローブ	グローブになって攻撃。たまに「すいみん」させる



リビングトイズのひみつ

リビングトイズの生みの親
ゼペットじいさん

伝説のおもちゃ職人「ゼペットじいさん」が残した数々の不思議なおもちゃ。それがリビングトイズ（以下：LT）なんだ。その秘密を教えよう！

知　識　編

不思議なおもちゃLTは、世界各地に散らばって隠されている。その数は全部で71体。各々が異なる能力をもっていて、姿形も個性的だ。彼ら（？）を有効に使えば、冒険やバトルが、かなり楽に進行できるぞ。すべて発見できなくても進行の妨げにはならないけど、集める楽しさを追求するのもいいかもしれない。



◀純和風っぽいLTもいる。強力な助っ人として活躍するぞ。

LTはどういうところで手に入るの？

LTはどういう場所で手に入るの？って思うでしょ。入手ケースは、①町やダンジョンの中に落ちているもの、②イベントでもらえるもの、の2つ。基本的に①はほとんどの場合、同じ場所やその近くに1〜3個ぐらいはLTがあるので（まったく、ない場所もある）いろんなところを探してみよう。また、落ちているLTのほとんどが宝箱に入っているぞ。これらを忘れずにチェックしていこう。



◀こんな場所にもLTが隠されているぞ。



▶にぎやかなLTの入手イベントの一つ。

実　用　編

各LTには1回のバトルで、1度しか使えないもの、何度も使えるもの、その場に残るものがあるので、最大出現数を踏まえて作戦を考えよう。また、属性をもつLTの場合は、それと反する属性（例えば火と水の関係）の敵を攻撃したとき、与えるダメージが大きくなるので、敵を観察して属性が対極にあるLTを使おう。



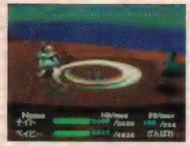
◀竜巻を起こして攻撃するLT「シルフィード」。

絶大な効果をもたらすLTコンボ

LT個々がもつ力も頼りになるけど、ほかのLTと組み合わせて利用するれば、より効果的にダメージを与えられるぞ。それが「LTコンボ」と呼ばれる技だ。この技はバトル中に複数のLTを用いて、その機能を最大限に生かすもので、さまざまなパターンがあるぞ。



◀安心して「賭け」の攻撃ができるコンボ。

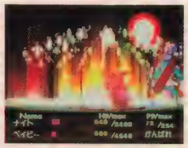


▶コンボというよりは、連続技の攻撃手段。

おすすめLTコンボ 1　どんな敵にも大ダメージを与える最強LTコンボ

数あるコンボの中でも突出した攻撃力をもつ技だ。ただし、ナイトのHPが、最大HPの1/4以下のときにしか出せない。

●LTの組み合わせ
レジェンド
&
Fファイナライザー



▲攻撃力と同様に、演出もハデハデだ！

おすすめLTコンボ 2　ベイビーとの仲が急接近!?

ベイビーとの「親交度」を上げまくる技だ。これでベイビーもイチコロ。

●LTの組み合わせ
タフウォール
&
コロボックル

▼ナイトは戦闘に集中でき、一石二鳥。



おすすめLTコンボ 3　バトル中、敵の攻撃を気にせず、態勢を整える

3ターンの間、敵の攻撃を完全カット。この間に攻撃態勢を整えよう。

●LTの組み合わせ
アルマルス
&
圧巻のLT

▼この間、味方の攻撃も敵に効かない。



冒険のあゆみ

いよいよ冒険が始まるぞ！　旅先にある町やダンジョンなどの情報を細かく解説してあるよ!!



第1章 たびだちのとき



冒険チャート

セーブは村でしかできないので、出かける前には必ず記録しておこう。

1 オラガ村

ニーニーナに起こされたあと、主人公・ナイトに名前をつける。

村長のところへ行くと、キョキョロ村へ「てがみ」を届けてきてほしいとたのまれる。



P.26

2 キョキョロ村

オラガ村の村長からあずかってきた「てがみ」を、キョゾキョゾに渡す。

道具屋で回復アイテムを買っておこう。

P.28

3 オラガ村

村の前にいるピンク色のふしぎな生き物を、光の柱に浮かび上がった人物からたくされる。

村長に、この生き物を洞くつににがしてこいと言われる。



P.26

4 おそろしの風穴①

ピンク色の生き物をにがしに洞くつへ行く。入り口の前までくると、生き物は、去っていく。

P.29

5 オラガ村

自宅で寝ると、光の柱に浮かび上がった人物のことを夢に見る。あの生き物が気にかかり、洞くつへ探しに行くことに。

P.26

イベントダイジェスト

ふしぎな生き物・ベイビーと少年・ナイトの出会い

騎士にあこがれるナイトは、妖精のニーニーナとともに、村で平和な生活を送っていた。そんなある日、お使いの帰り道で、ふしぎな生き物と出会う。

村長の命令で、生き物を洞くつへにがしたものの、どうしても気になり、探しに行くことにする。それが冒険の始まりになるということは、まだ知らずに……。





◀ピンク色の生き物を見つけると、ふしぎな人物が現れる。



▶旅のとちゅうで、生き物に名前をつけてやることに。

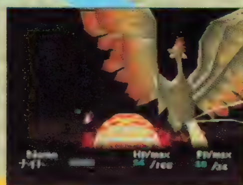
6 おそろしの風穴①

初めてのダンジョンへ。自分のいる場所を見失わないように注意しよう。

洞くつの奥で、3人のケル族と会う。

P.29

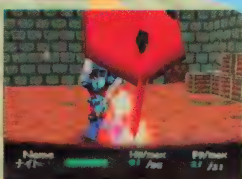
8 おそろしの風穴②



奥でピンク色の生き物を見つけ、ゲイルバインダーとの戦闘になる。その後、鳥に追いかけられ、川へ落ちてしまう。

P.32

7 ケルの村



倉庫に住み着いたデニキノコを倒すと、長老から「Mr.オニール」がもらえる。これで、戦闘中にLTが使えるようになる。

P.30

9 宿屋ウズマキ

ボニクに話しかけると、眠ることができる。

出発前におばあさんと話し、ピンク色の生き物に名前をつける。

P.33

フローチャート 1 3 5

オラガ村

ナイトとニーニーナが住んでいる村。
ここから冒険が始まるのだ。

村長の用事をすませて村に戻ると、ふしぎな生き物に出会う。これが運命の出会いになることを、ナイトは、まだ知らない……。



話しておこう 村長

今年は野菜のできばえが悪いと、とても心配している。キョキョロ村のキョゾキョゾに相談するため、手紙をナイトに届けさせる。



拾いものリスト

LT		アイテム
	名称	名称
あ	かわいいおもちゃ（ナース）	ピリピリのタネ
い	よごれたおもちゃ（ダークアポストル）	ガマガマのタネ
う	さびたおもちゃ（ライトアポストル）	ハッカのクサ
え	F・ファイナライザー	アサツユのクサ
		オニギリ

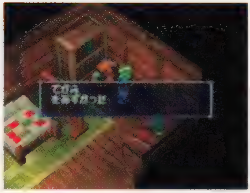
ポイント 1 ニーニーナに起こされて……

ゲームスタート後、寝ているナイトはニーニーナに起こされる。さあ、冒険の始まりだ。まずは、ナイトを呼んでいるという、村長の家へ行ってみよう。



ポイント2 村長から「てがみ」を受け取ろう

村長と話すと、キョキョロ村にいるキョゾキョゾに、「てがみ」を渡してほしいとたのまれる。アイテムを受け取り、村を探険したら、さっそくキョキョロ村へ向かおう。
「てがみ」を手に入れると、自宅でセーブと回復ができるようになるぞ。出かける前には、必ずセーブをしておこう。



◀村長から「てがみ」を届けるように言われる。

ポイント3 村の前にふしぎな生き物が

キョキョロ村からの帰り道で、ピンク色のふしぎな生き物を見つけたら、話しかけてみよう。すると、光の柱が現れ、中に人の姿が浮かび上がる。中の人物はナイトに、その生き物を神の塔の母のもとへ届けよと言うと、しずかに消えてしまう。

▶話しかけずに通り過ぎようとしても戻される。

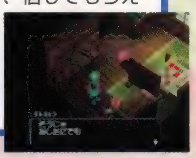




◀ナゾの人物の言葉には、どんな意味があるのか!?

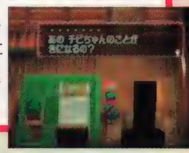
ポイント4 生き物をにがしに洞くつへ

ふしぎな人物が消えたら、村長に報告にいこう。だが、信じてもらえないばかりか、その生き物を洞くつへにがしてこいと言われてしまう。



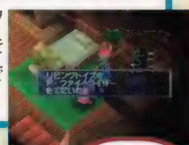
ポイント5 急いで洞くつへ戻ろう

洞くつから戻って自宅で寝ると、ナゾの人物の言葉がよみがえる。ナイトが目覚めたら、あの生き物を探すため、もう一度、洞くつへ向かおう。



ポイント6 「レジェンド」を手に入れたら

ゲーム後半でLTの「レジェンド」をもらったら、自宅に戻って寝てみよう。LTの「F・ファイナライザー」を手に入れることができるぞ。



ニーミーナのプリティ日記



チビちゃんをにがしてきたけれど、今ごろどうしているかな。ちょっと変わったコだったけど、なんていう生き物なんだろう？　それに、あのナゾの人物も、いったい何者だったのかしら。

フローチャート②

キョキョロ村

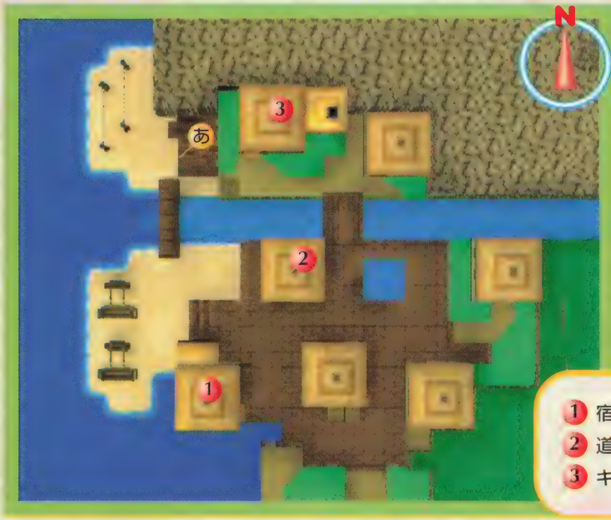
オラガ村から、道にそって北に進むと見えてくる。ニジサカナが名物だ。

この村で、初めて道具屋が登場する。この先は、しばらくショップがないので、回復アイテムをたくさん買っておこう。



話しておこう キョゾキョゾ

たくさんの本に囲まれて生活している、キョキョロ村の村長。オラガ村の村長からあずかった「てがみ」を渡そう。





① 宿屋
② 道具屋
③ キョゾキョゾの家

売りものリスト

宿屋

タダ

道具屋

名 称	価格
オニギリ	10
モモ	10
アサツユのクサ	10
ハッカのクサ	15
ケシのクサ	20
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20

拾いものリスト

LT

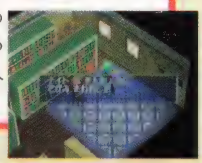
名 称
あ ぜんまいのおもちゃ（ヘルファイヤー）

アイテム

名 称
トンガラシ

ポイント1 「てがみ」は必ず渡そう

キョキョロ村に着いたら、キョゾキョゾに「てがみ」を渡そう。村の奥の方に家があるぞ。用事がすんだら村の中を歩き、村人と話をしておこう。



フローチャート ④ ⑥

おそろしの風穴①

キョキョロ村から東に進み、騎士の道を北にぬけると見えてくるぞ。

ピンクの生き物をにがしにきたときは、まだ中に入ることができない。生き物が洞くつの中へ消えて行ったら、いったんオラガ村へ戻ろう。

注目モンスター

つきのわぐま

キョウレツなツメ攻撃に注意しよう

ナイトのレベルが低いうちは、かなりてこずるモンスター。ツメ攻撃を受けると、HPをゴッソリうばわれてしまう。





チビちゃんここでサヨナラ

洞くつの前にくると、ピンクの生き物は、何度も何度も振り返りながら中へ消えていく。ちょっぴり胸が痛むけど、しかたがない。さあ、村へ戻ろう。

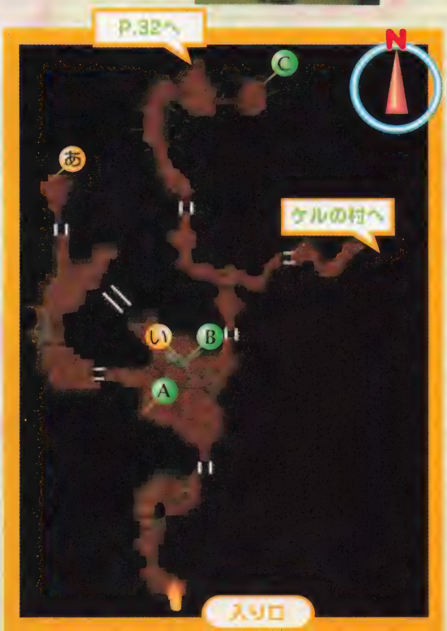




あのコを探しに中へ入ろう

ナイトがピンクの生き物を探す決心をしたら、回復アイテムをそろえてから中へ入ろう。洞くつのモンスターは、ちょっと強いぞ。心してかかろう。





アイテムリスト

- A おにぎり
- B ブロンズシールド
- C サツマイモ

LTリスト

- あ ふしぎなおもちゃ（キュピット）
- い かっこいいおもちゃ（バイパー）



フローチャート 7

ケルの村

おそろしの風穴のとちゅうにある、ちょっぴりさびれた感じの村だ。

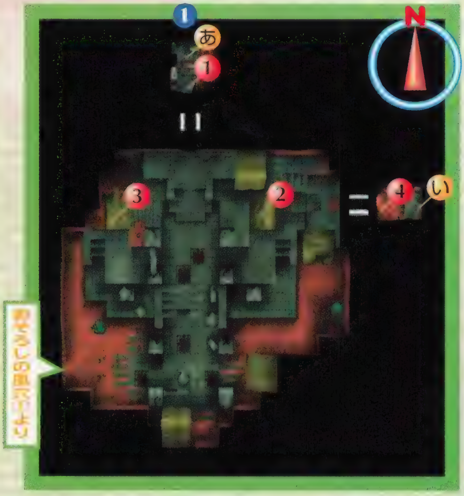
洞くつの中を歩いていると、ケル族の村へたどり着く。村人はみんな、倉庫に住み着いたデニキノコにおびえながら暮らしているのだ。



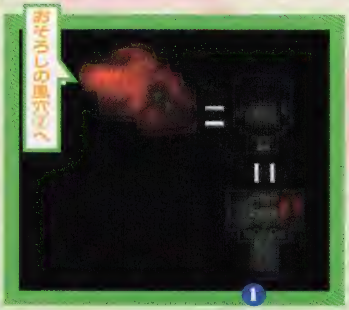


話しておこう　長老

ピンクの生き物が、どこにいるかを知っているという人物。教える代わりに、デニキノコを倒してほしいとたのんでくる。



1. 長老の家
2. 宿屋
3. 道具屋
4. 倉庫



売りものリスト

宿屋

タダ

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
モモ	10
アサツユのクサ	10
ハッカのクサ	15
ケシのクサ	20
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20

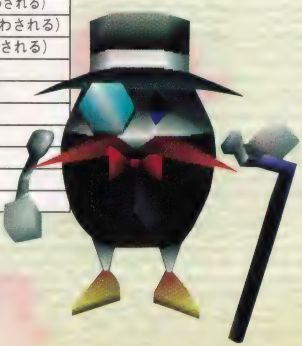
拾いものリスト

LT

	名称
あ	Mr.オニール
い	カタストロフ

アイテム

名称
ケシのクサ（買わされる）
サツマイモ（買わされる）
オニギリ（買わされる）
ピリピリのタネ
ピリピリのタネ
ピリピリのタネ
モモ
モモ
サツマイモ
オニギリ



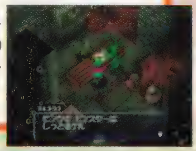
ポイント1 洞くつの中に村の入り口が

おそろしの風穴の中を進んで行くと、3人のケル人を見かけるハズ。ここが村の入り口だ。彼らに話しかけると、長老のところへ案内してくれるぞ。



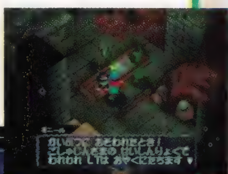
ポイント2 デニキノコをやっつけて！

長老に話を聞くと、どうやらピンク色の生き物のゆくえを知っているらしい。それを教える代わりに、倉庫のデニキノコを倒してほしいと言うのだ。



ポイント3 LT第1号 Mr.オニール登場

デニキノコを倒したお礼に、LTの「Mr.オニール」をもらったら、LT画面を見てみよう。今まで持っていた「○○のおもちゃ」というアイテムが、すべてLTに変わっているぞ。これで、戦闘中にLTを使うことができるようになるのだ。



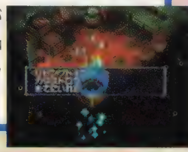
▶「Mr.オニール」が、LTの説明をしてくれるぞ。



◀「○○のおもちゃ」たちが、LTに変わっている。

ポイント4 宝箱を開け忘れるな

「Mr.オニール」をもらったら、もう一度、倉庫へ行ってみよう。今まではなかった宝箱が出現しているぞ。中身は、LTの「カタストロフ」だ。



ポイント5 生き物を探してさらに奥へ

長老の家のトビラが開いたら、洞くつの奥へ行けるようになる。ピンクの生き物は、この先にいるらしい。向かうまえに必ずセーブと回復を。



対決・デニキノコ

初めての中ボス戦！吸血攻撃に注意!!

倉庫に入るまえにセーブしておこう。こいつはナイトのHPを吸い取り、自分のHPに変える吸血攻撃が得意。残りHPに気をつけよう。



ニーミーナのプリティ日記



ナイトがデニキノコと戦っている姿、一流の騎士みたいでカッコよかった～。お礼にLTがもらえたし、チビちゃんのことも分かったし、ケルの人たちも喜んでくれたし、メデタシメデタシね。

フローチャート 8

おそろしの風穴②

ケルの長老の家から奥へ進み、ふしぎな機械の横にある穴から入ろう。

鳥の巣のところで、やっとピンク色の生き物を見つけることができる。大きなタマゴを食べ終えて、ノンキにグーグー寝ているぞ。

注目モンスター

ニードルトータス

コウラにはえたトゲに注意

カメの姿をした、巨大なモンスター。コウラのトゲを使った攻撃はとても強力だ。LTをうまく使って倒そう。





アイテムリスト

- A ブロンズソード
- B オニギリ
- Ｃ ブロンズメイル

LTリスト

- あ ホウオウ
- い マンポッケ
- う アルマルス



対決・ゲイルバインダー

持っているLTはドンドン使おう



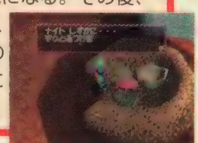
全体攻撃を得意とする、巨大な鳥のモンスター。LTの「ヘルファイヤー」があるなら、最初から呼び出そう。

回復は、PPによゆうがあるなら「ナース」を、ないときはアイテムを使おう。



宝箱を開けてから話しかけよう

ピンク色の生き物に話しかけると、ゲイルバインダー戦になる。その後、しばらくのあいだ、ここへは戻れないので、話しかける前に宝箱を開けておこう。



フローチャート 9

宿屋ウズマキ

優しいおじいさんとおばあさんが、2人で経営している、小さな宿屋だ。

ゲイルバインダーに追われ、川に落ちたナイトたちは、気を失ってしまう。気がつくと、見たこともない宿屋に運びこまれていた。





話しておこう　ボニク

話し始めたら止まらない、おしゃべり好きの商人。眠れないときは、彼の部屋に行って話をしてみよう。

ポイント1　眠れないのでボニクと話そう

おじいさんたちがいなくなったら、ボニクの部屋へ行ってみよう。神の塔への行き方を教えてくれるぞ。

しかも、売り物のアイテムを、それぞれ1つずつ、くれちゃうのだ。商品リストが画面に出ているあいだに、もらうことができるぞ。



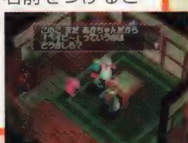
▶みんなが部屋からいなくなったらたずねてみよう。



◀持てるだけの回復アイテムをもらっておこう。

ポイント2　名前をつけてあげよう

出発前に、おばあさんと話すと、ピンク色の生き物に名前をつけることになる。ニーニーナは「ベイビー」がいいと言うけれど、キミはどうかな？



ポイント3　「マップス」は必ずもらおう

おじいさんとも必ず話して、LTの「マップス」をもらおう。これは自分が全体マップのどのへんにいるのかが分かるという、すぐれものなのだ。



ポイント4　ネコがジャマで宝箱が取れない!?

階段のすぐそばに、ネコが見張り番（？）をしている宝箱がある。これは、第2章のカポルで、アメンボに乗れるようになってから取れるのだ。



ニーニーナの プリティ 日記



チビちゃんの名前が決まったの。赤ちゃんだから「ベイビー」よ。どう？

ベイビーは、アイテムをたくさん持てるの。すぐ荷物がいっぱいになっちゃうナイトには、たよりになる仲間よね。

第2章 ぼくらのたび



冒険チャート

洞くつに入るときは、その前に立ちよる村で装備を整えておこう。

1 イステン

次の村長を決める村長決定戦に、代理として巻きこまれてしまう。ダークビートと戦うが、力の差がありすぎて負けてしまう。



P.36

2 ギョードック

船のチケットを手に入れるため、クルドの洞くつにいるという怪物を倒しに行く。

P.38

3 オゴロ洞くつ

オゴロからムリヤリ「せきばん」を渡され、ワーフンに住むガークのもとへ届けるハメに。

P.41

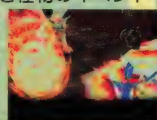
4 ワーフン

ガークが家におらずアイテムが渡せないので、先にクルドの洞くつへ向かうことにする。

P.42

5 クルドの洞くつ

洞くつの一番奥で、カシナートたち3人組と怪物のイベントを見る。ルビーを取られてしまい、手ぶらでギョードックへ戻る。



P.44

6 ワーフン

ガークが戻ってきているので「せきばん」を渡す。オゴロのお使いは、これで終わり。

P.42

イベントダイジェスト

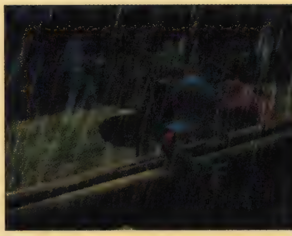
ふんだりけったりの第2章 冒険はラクじゃない!?

船に乗れば、神の塔のある大陸へ行くことができると聞いたのに、そのチケットが買えない。見知らぬ人に、ムリヤリお使いに行かされる。洞くつへルビーを取りに行けば、先客にうばわれてしまう。船に乗ったら、あらしに巻きこまれる。ベイビーがイケニエにされかける……といった、苦しい旅が待ち受けているぞ。





◀初めて会った人に、いきなりお使いに行かされるのだ。



▶あらしのシーンでは、ヒヤヒヤさせられるぞ。

7 ギョードック

村長の家に相談しに行くと、カシナートたち3人組がいる。彼らとアイテムを交換し、船のチケットを手に入れることができる。

P.38

8 サンタマリア号

ダークビートたちと再会する。船の中で一泊すると、次の日ジャンゴに着く。

P.47

9 ジャンゴ

ボニクが店を持つが、しばらくは開店しない。ダークビートの家では、彼がやさしい性格であることも分かる。



P.48

10 サンタマリア号

ジャンゴを出発後、あらしに巻きこまれる。ナイトたちは、海へ投げ出されてしまう。

P.47

11 カポル

ベイビーがイケニエにされそうになる。ベイビーを助けるため、悪魔を倒すことに。

P.50

12 カビ族のほこら

洞くつの奥にいる、ほこらの悪魔・ウゴンガを倒す。村へ戻ると、長老から「アメンボのふえ」がもらえる。



P.52

フローチャート 1

イステン

宿屋ウズマキを出て東へ進み、立て札を見つけたら南東へ向かおう。

やっとの思いでたどり着くと、村では事件が起きていた。先にきていたボニクもナイトたちも、村長決定戦に巻きこまれてしまう。





話しておこう ダークビート

プアンにやとわれた、剣士の少年。村長決定戦では、ナイトたちの対戦相手となる。BARにいるので、必ず話しかけておこう。





1 宿屋
2 武器屋・道具屋
3 BAR
4 村長の家
5 プアンの家
6 リッチンの家

売りものリスト

宿屋

タダ

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
モモ	10
アサツユのクサ	10
ハッカのクサ	15
ケシのクサ	20
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20

武器屋

名称	価格
クスノキのつるぎ	80
カシノキのつるぎ	150
ドウのつるぎ	150
テツのつるぎ	200
クスノキのよろい	100
カシノキのよろい	110
ドウのよろい	150
テツのよろい	200
クスノキのかぶと	100
ハガネのかぶと	1050
クスノキのたて	100

名称	価格
カシノキのたて	110
ドウのたて	150
テツのたて	200
カルムリング	9980
リラックスリング	9980

拾いものリスト

L T

名称
あ ハゴロモ
い ゼニガタ
う ビーナス

アイテム

名称
アイアンメイル
ムシ
ヤキオニギリ

ポイント1 村の前で事件が

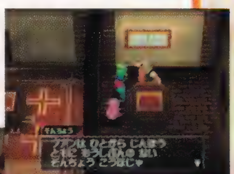
村の入り口で、ボニクが村人にからまれている。通りがかりに話を聞いたナイトたちは、リッチンの代わりに村長決定戦に出ることになってしまう。



ポイント2 次の村長はだれだ？

村では、次の村長を決めるための、村長決定戦でにぎわっている。村中を歩いて、みんなの話を聞いてみよう。とくに、今の村長や娘のコニー、次の村長に立候補しているプアン、そして、ダークビートには、必ず話しかけておこう。

▶村人のほとんどは、プアンを応援しているようだ。





◀リッチンとは逆に、プアンはとてもいい人らしい。

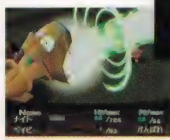
ポイント3 ダークビート＆イブキとの戦い

みんなの話を聞いてから宿屋で寝ると、村長決定戦の日になる。むかえにきたリッチンのあとについて、試合会場へ行こう。

対戦相手は、ダークビートと黄色い竜のような姿のイブキ。彼らはとても強いので、ナイトは負けてしまう。

▶宿屋で寝た次の日、リッチンがむかえにくるぞ。





◀この戦いはイベントなので、必ず負けてしまうのだ。

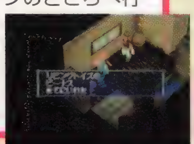
ポイント4 アイテムをもらって歩こう

試合がすんだら、リッチンとプアンをたずねよう。リッチンはいないけど、宝箱があるぞ。プアンからはお金と、神の塔への行き方を教えてもらえるのだ。



ポイント5 「ビーナス」は結婚式のあとで

ゲームの後半で聖武具を集めることになったら、プアンのところへ行ってみよう。コニーとの結婚式のあとに、LTの「ビーナス」がもらえるのだ。



プリティ ニーミーナの日記



リッチンのせいで、ひどい目にあわされたわ。勝手にLTをもらっちゃったけど、当然の権利よね！　それにしても、ダークビートさんは強かったわね。またどこかで、会えるかしら。

フローチャート 2 7

ギョードック

イステンの東側の出口から東へ向かい、立て札を見つけたら南へ進もう。

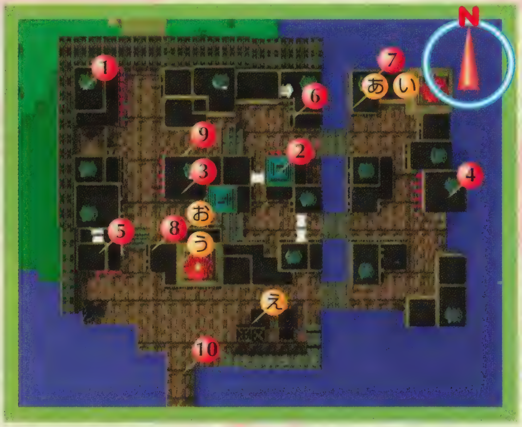
プアンによると、ここから船に乗れば、神の塔がある東の大陸へ行けるらしい。まずは、船のチケットを買わなければならないが……。





話しておこう　町長

ギョードックでは一番の宝石好き。チケットが買えなかったときと、クルドの洞くつから戻ってきたときには、相談してみよう。



1. 宿屋
2. 道具屋
3. 武器屋①
4. 武器屋②
5. チケット屋
6. BAR
7. アテルマ教団支部
8. 町長の家
9. キョキョロの商人
10. 港

売りものリスト

宿屋

30

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
モモ	10
キクのクサ	20
デロデロのタネ	20
トンガラシ	25
ウトウトのタネ	25

武器屋1

名称	価格
ハガネのつるぎ	300
パイレーツのつるぎ	400
セイジュのつるぎ	500
ロックソード	600
ハガネのよろい	300
パイレーツのよろい	400
セイジュのよろい	500
ロックプレート	600
クスノキのかぶと	100
ハガネのかぶと	1050
ハガネのたて	300
パイレーツのたて	400
セイジュのたて	500
ロックシールド	600
レリーフリング	9980
ウェークリング	9980

武器屋2

名称	価格
ミストソード	750
ジュヒョウのつるぎ	900
レイドのつるぎ	1050
ホマレのつるぎ	1250
ミストプレート	750
ジュヒョウのよろい	900
レイドのよろい	1050
ホマレのよろい	1250
オニのかぶと	1250
ロックシールド	600
ミストバックラー	750
ジュヒョウのたて	900
レイドのたて	1050
ホマレのたて	1250
キュアリング	9980
ワームリング	9980

拾いものリスト

LT

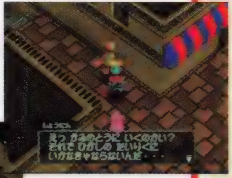
	名称
あ	バンパイア
い	バンピレラ
う	バロン
え	チョトツ
お	マチルダ

アイテム

名称
ハッカのクサ
アイアンソード
アイアンシールド
ムシ
ムシ
ムシ
ムシ

ポイント1 船のチケットがない!?

武器屋①のウラにいる商人に話しかけ、チケットを売り場を教えてもらおう。商人は画面をグルリと回さないと、見えないところにいるぞ。ところがチケットは、先にきていたボニクのところで売り切れてしまい、手に入れることができないのだ。



▶チケット売り場と神の塔のことを教えてもらおう。

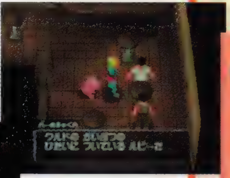


◀タッチの差で、チケットを買うことができなかった。

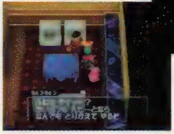
ポイント2 怪物が持っているルビーを取りに行こう

チケットのことを町長に相談しに行くと、怪物のルビーとなら、なんでも取り替えてやると言う。

BARにいる客の話によると、そのルビーとは、クルドにいる怪物のひたいについているものらしい。さっそく、クルドの洞くつへ急ごう。



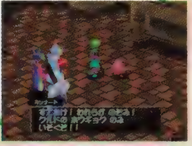
▶BARの客の話から、ルビーのある場所が分かる。



◀チケットをもらうために、ルビーを取りに行こう。

ポイント3 港にあやしい3人組が

町長に相談したら、港へ行ってみよう。見知らぬ3人組が、なにやら話しかけてくるぞ。どうやら彼らも、怪物のルビーをねらっているらしい。



ポイント4 カシナートからチケットをもらえ

クルドの洞くつから戻ったら町長の家へ行こう。カシナートに話しかけると、「おもたいいし」を「ふねのチケット」に取り替えてくれるのだ。



注目モンスター

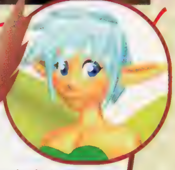
エレクラゲ



ベイビーに覚えさせよう

イステンからギョードックに向かうあいだに出現するモンスター。戦闘で勝つと、ベイビーが「へんしん」を覚えるぞ。

ニーミーナのプリティ日記



船に乗れるのは、カシナートさんのおかげというより、ベイビーのおかげね。あの「おもたいいし」を、鳥さんのところから持ってきちゃったのは、ベイビーだったもの。おてがらだわ。

ポイント

5 町長の家の宝箱は……

町長の家の2Fにある宝箱は、開けようと思っても、なかなか開けることができない。カギ穴につまった石が取れるまで、何度も調べてみよう。少しめんどうくさいけど、それだけの価値があるアイテムが手に入るぞ。中身はLTの「バロン」だ。



▶一度、調べただけでは開かない。何度もためそう。



◀宝箱の中身はLTだ。これで、また1つ集まったぞ。

ポイント

6 教団支部に2つのLTが

村の右上にあるアテルマ教団支部には、LTが2つもある。クルドの洞くつへ行く前に、もらっておこう。

1つは、おもちゃを探している教団員のうしろにある本だなにかくされている。もう1つは、2Fにいる信者に話しかければ手に入るぞ。



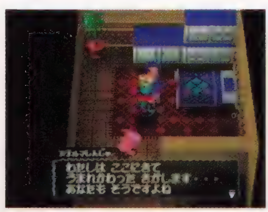
▶子どもたちがかくしたというLTは、この本だなに。



◀家に入って、正面の階段から2Fに行けば会えるぞ。

ブキミな団体、"アテルマ教団"とは!?

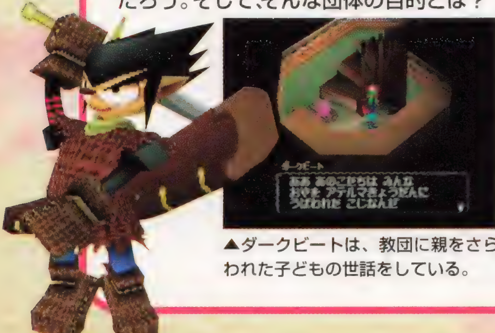
あちこちの村で見かける"アテルマ教団"支部。人々の話をまとめると、かなりの人数が教団員によってさらわれているらしい。ダークビートも、親をさらわれた子どもの一人だ。教団が人をさらう理由はなんだろう。そして、そんな団体の目的とは？



◀信者たちはみな、教団に入って幸せだと言うのだが……。



◀子どもたちの親をさらうという、教団の目的は!?



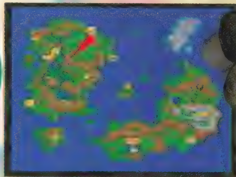
▲ダークビートは、教団に親をさらわれた子どもの世話をしている。

フローチャート③

オゴロ洞くつ

ギョードックから西へ向かい、砂漠についたら南西をめざして進もう。

クルドの洞くつへ急ぐはずが、オゴロじいさんにつかまって、お使いをたのまれてしまう。しかたがないので、ワーフンへよろう。





話しておこう　オゴロ

砂漠の先にあるトンネルを、ほり続けている人物。ナイトを助手とまちがえて、むりやりワーフンへお使いに出させる。



ポイント1 「せきばん」を届けよう

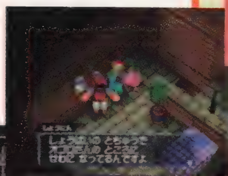
洞くつへ入ると、すぐにオゴロに呼び止められる。助手とまちがえているらしく、「せきばん」をワーフンのガークのところへ届けろと言われるのだ。



ポイント2 家の2Fに道具屋がいるぞ

洞くつの中には、2階建てのオゴロの家がある。どうやら彼は、ここで生活しながら、トンネルをほり続けているらしい。その2Fに、旅のとちゅうの道具屋がいるぞ。回復アイテムが少なかったら、ここで買っておこう。ベイビーの分も忘れずに。

▶「せきばん」をあずかるまでは、会えないのだ。





◀売っている品物は、ギョードックの道具屋と同じだ。

ポイント3 聖武具をそろえたらもう一度こよう

ゲーム後半で、聖武具がすべてそろったら、もう一度オゴロをたずねよう。すると、ほっているときに見つけた、LTの「ギガント」をくれるのだ。



ユーミーナのプリティ日記



オゴロさんってば、私たちは急いでいるのに人の話も聞かないで……。ムリヤリお使いに出すなんて、ちょっとひどいわ。でも、たのまれた以上は、ちゃんと届けましょう。ね、ナイト。

フローチャート ④ ⑥

ワーフン

オゴロ洞くつを出たら、道にそって東へ。しばらく行けば見えてくるぞ。

クルドの洞くつへ行く前に、ここで装備をととのえよう。この先に出現するモンスターは強いので、回復アイテムはたくさん必要だ。



話しておこう　ガーク

クルドの洞くつで、カシナートたちのイベントを見たあと、会えるようになる。「せきばん」は、そのときに必ず渡そう。



1 宿屋
2 道具屋
3 武器屋
4 BAR
5 炭坑（たんこう）
6 ガークの家

売りものリスト

宿屋

15

道具屋

名称	価格
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
ホウレンソウ	800
モモ	10
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20
おもいでのはね	1000

武器屋

名称	価格
ホマレのつるぎ	1250
シビトのつるぎ	1450
ドクムシのつるぎ	1650
ドワーフのつるぎ	1900
シビトのよろい	1450
ドクムシのよろい	1650
ドワーフのよろい	1900
ビャッコのよろい	2150
クスノキのかぶと	100
ハガネのかぶと	1050
シビトのたて	1450
ドクムシのたて	1650
ドワーフのたて	1900
ビャッコのたて	2150
カルムリング	9980
リラックスリング	9980

拾いものリスト

ＬＴ

	名称
あ	ゴールドラッシュ
い	ワラドール

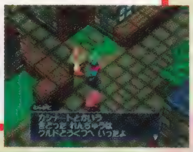
アイテム

名称
ムシ
ホネのたて
ホウレンソウ



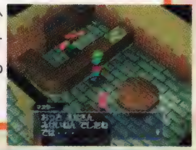
ポイント1 カシナートたちはクルドの洞くつへ

村人の話では、ギョードックの港で会ったあの3人組は、すでに洞くつへ向かったらしい。彼らの目的も怪物のルビーだ。急いでおいかけよう。



ポイント2 BARでHPが回復できるぞ

宿屋に泊まるお金がないときは、BARでジュースの飲み放題をしよう。飲むたびに、少しずつHPが回復するぞ。ただし、PPは回復できない。



ポイント3 炭坑はお宝がいっぱい

炭坑は、村の北東の、ちょっと奥の方にある。ここでは、いろんなアイテムが手に入るので、忘れずに行こう。宝箱とトロッコを調べるのがポイントだぞ。そして、聖武具を集めることになったら、もう一度きて、そこで働く人に話しかけてみよう。

▶トロッコを調べると「ホネのたて」が見つかる。





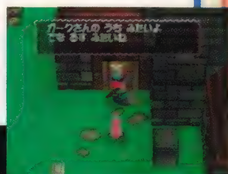
◀聖武具を集めることになってから話しかけよう。

ポイント4 ガークに会えない!?

ガークの家は、村の中の、左下の道にそって少し歩けば見つかるぞ。

オゴロ洞くつから直接たずねて行っても、ガークは出かけていて、会うことができない。クルドの洞くつで、カシナートたちのイベントを見たあとなら、家に帰ってきているぞ。

▶ガークは家をるすにしているので、最初は会えない。





◀「次元門（じげんもん）」って、なんだろう？

注目モンスター

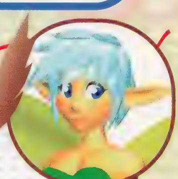
マーダーキャット

オノで攻撃してくる、きょうぼうな敵だ

オノをふり回して攻撃してくる、ちょっぴりネコににたモンスター。戦闘に勝つと、ベイビーが「へんしん」を覚えるぞ。



ユーミーナのプリティ日記



ガークさんの家の2Fにある宝箱は、開けると声が出るしくみになっているの。村の人は、ガークさんの発明が役に立ったことはない、って言うけど、私はステキなアイデアだと思うわ。

フローチャート 5

クルドの洞くつ

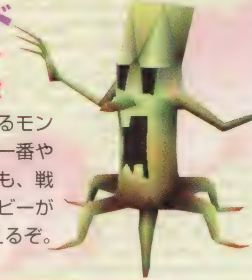
むかしは、りっぱな神殿だったらしい。何をまつっていたのだろう？

めざす怪物は、洞くつの地下にいる。中はとっても広いので、自分のいる位置を見失わないように、ゆっくり確実に進もう。

注目モンスター

ドリアード

口から吐き出すコウモリに注意

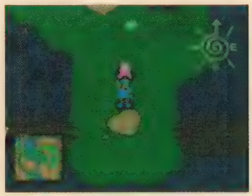


湿地帯に出現するモンスターの中でも、一番やっかいなヤツ。でも、戦闘で勝てば、ベイビーが「へんしん」を覚えるぞ。



洞くつの前の湿地帯がクセモノ

ワーフンを出たら、道にそって南西へ進もう。湿地帯が見えてくれば、洞くつはもうすぐだ。でもその前に、この湿地帯を通りぬけなければならない。かなり複雑なので、マップをよく見ながら行こう。ちなみに、ここに出現するモンスターに苦労するようなら、洞くつへ入る前に、レベルを上げておいた方がいいぞ。



◀まるで、巨大めいろのような複雑さなのだ。





フローチャート 5

1・2F

石で作られたフロア。うす暗さが、神々しいふんいきを出している。

このフロアには、たくさんの宝箱が用意されている。モンスターの攻撃をかわしながら、1コ1コ、きちんと開けて行こう。

注目モンスター

リビングアーマー

両手に持った剣で2人を攻撃してくる

全身が、鉄のようなものでできているので、とても守備力が高い。両手に持った剣で、同時に2人を攻撃してくるぞ。





アイテムリスト

- A モモ
- B オニギリ
- C オニギリ
- D クルドのよろい

LTリスト

- あ ブルッディ
- い エスケルプ
- う スリーパー
- え コロボックル

クルドの洞くつ





ミミックつきの宝箱に気をつけよう

LTの「エスケルプ」が入っている宝箱の前に来たら、ナイトとベイビーの残りHPを確認しよう。へっているようなら、必ず回復してから開けること。この宝箱には、モンスターのミミックがかくれているからだ。

ミミックつきの宝箱は、ほかのダンジョンなどにも用意されている。くれぐれも注意しよう。



◀宝箱を開けたとたん、ミミックがおそってくる。

フローチャート 5

クルドの洞くつ 地下

1・2Fとはガラリと変わって、溶岩（ようがん）地帯が広がっている。

地面がデコボコしているので、ちょっと歩きにくいフロア。デコボコにひっかかってしまったら、グルリと回りこんでから進もう。

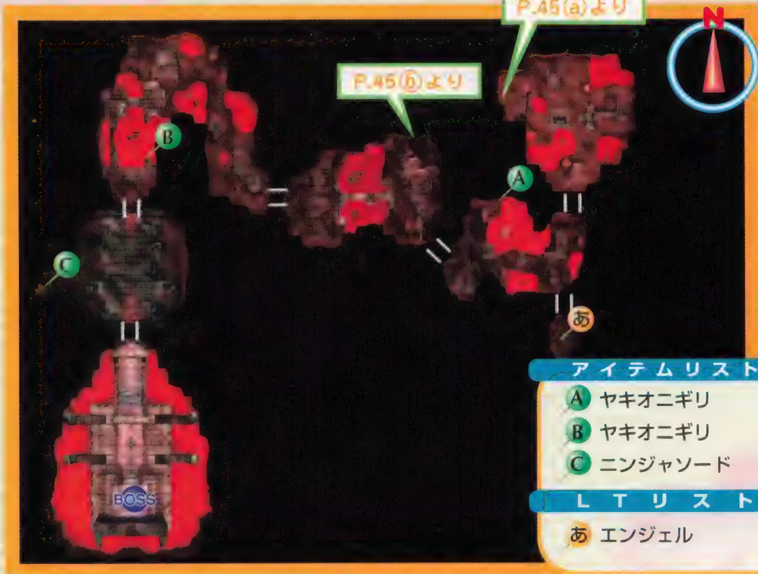
注目モンスター

キリム

名前はカワイイが一番強いぞ



5本の首と、たくさんのシッポを持つ、巨大なモンスター。ここに出現する敵の中では、ピカーの強さだ。



アイテムリスト

- Ⓐ ヤキオニギリ
- Ⓑ ヤキオニギリ
- Ⓒ ニンジャソード

LTリスト

- あ エンジェル



怪物ゼブルは倒さなくてもOK!

洞くつの一番奥では、カシナートたち3人組と、ゼブルのイベントが発生する。そしてルビーは、彼らに取られてしまうのだ。

3人が去ったあと、ゼブルに話しかけると戦闘になる。でもこれは、直接ストーリーには関係がないので、ムリに戦う必要はないぞ。ちなみに、勝つと「シロガネのタテ」が手に入る。



◀話しかけると、力をふりしぼって向かってくる。

フローチャート 8

サンタマリア号

東の大陸へ向かう客船。チケットをもらったら、さっそく乗りこもう。

ギョードックを出発した船は、一度ジャンゴへ立ちよる。そのあと東の大陸へ向かうが、とちゅうで大あらしに出会ってしまう。かんぱんに出ていたナイトたちは、あれくるう海に投げ出されてしまい……。



拾いものリスト

アイテム
名 称
モモ
ピリピリのタネ

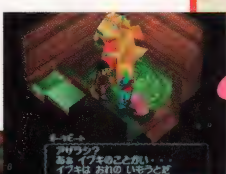
L T
名 称
テラー(あらしのさなかの甲板)



ポイント1 乗っている全員と話しておこう

船に乗ったら、いろんな場所へ探険に行ってみよう。そして、必ず全員と話してから部屋に戻れば、次の日にはジャンゴに着くハズだ。

客の中には、ジャンゴで店を開くというボニクや、イステンで戦ったダークビートとイブキもいるぞ。



▶ダークビートとイブキは、兄妹らしいけれど……!?



◀乗客たちからは、神の塔に関する話が聞けるのだ。

ポイント2 かんぱんの宝箱を開けよう

あらしで船がゆれ始めたら、かんぱんへ出てみよう。LTの入った宝箱が見つかるぞ。そのあとまた全員と話をし、もう一度かんぱんへ行くと……!?



ニーニーナの プリティー日記



ダークビートさんに、ずっとふしぎに思っていたイブキちゃんのことを聞いてみたの。妹だって言ってたけれど、とてもそうは見えないわよね。……どういうことなのかしら?

フローチャート 9

ジャンゴ

全体マップの真ん中にある、小さな村。船の旅は、ここで少しお休みだ。

ボニクの店の前をウロウロしている、黄色いペンギンの子どもがペンポンだ。LTの「インタラプタ」をくれるぞ。





話しておこう ダークビート

この村には、ダークビートとイブキの家がある。彼らの船の旅は、ここで終わり。お別れを言うためにも、必ず会っておこう。





1. 宿屋
2. 道具屋・武器屋
3. ボニクの店
4. ダークビートの家
5. 新婚さんの家
6. ペンポン
7. 港

売りものリスト

宿屋

タダ

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
モモ	10
キクのクサ	20
デロデロのタネ	20
トンガラシ	25
ウトウトのタネ	25

武器屋

名称	価格
シロガネのつるぎ	2400
ゴウのつるぎ	2700
ライメイのつるぎ	3000
シャクネツのつるぎ	3300
シロガネのよろい	2400
ゴウのよろい	2700
ライメイのよろい	3000
シャクネツのよろい	3300
クスノキのかぶと	100
ハガネのかぶと	1050
シロガネのたて	2400
ゴウのたて	2700
ライメイのたて	3000
シャクネツのたて	3300
レリーフリング	9980
ウェークリング	9980

ボニクの店

名称	価格
フレームソード	9980
アクアソード	9980
ガイアソード	9980
ウイングソード	9980
カオスソード	9980
ブライトソード	9980
ファイナルソード	62000
ファイナルプレート	62000
ファイナルヘルム	62000
ファイナルシールド	62000
カルムリング	9980
リラックスリング	9980
レリーフリング	9980
ウェークリング	9980
キュアリング	9980
ワームリング	9980

拾いものリスト

LT

	名称
あ	インタラプタ
い	イダテン
う	ロックス（灯台内）

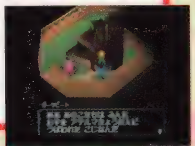
アイテム

名称
ムシ×5
ムシかマメ
ホウレンソウ

ジャンゴ

ポイント1 心優しきダークビート

ダークビートの家は、アテルマ教団に親をうばわれた子どもたちでいっぱいだ。彼は、そんな子どもたちをひきとって、めんどうを見ているらしい。



ポイント2 赤ちゃんに名前をつけてあげよう

新婚の家では、もうすぐ赤ちゃんが生まれるらしい。たずねて行くと、その子に名前をつけてほしい、とたのまれる。ぜひ、いい名前を考えてあげよう。



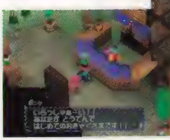
ポイント3 ボニクの店はいつ開くの？

夢をかなえたボニクは、この店を世界一にするんだと、とてもはりきっている。そのため、開店するまでにはかなりの時間がかかるぞ。

ゲームの後半で、聖武具を集めることになったら行ってみよう。ついでに、店内のタルも調べてみてね。

▶自分の店を手に入れたボニクは、大よろこび。





◀開店はゲームの後半だ。役立つ装備が売られているぞ。

ポイント4 灯台には必ず行っておけ

村を歩き回ったら、島の中も探険してみよう。遠くへ出かけるときは、セーブと回復アイテムを忘れずに。

島の東には灯台（とうだい）があり、一番上のフロアで宝箱を見つけることができる。中身はLTの「ロックス」だ。必ず取っておこう。

▶村を南から出て、道にそって東に行くと見える。





◀宝箱の中身はLTだ。全部で何コ集まったかな？

注目モンスター

キラーザクロ

かふん攻撃は「どく」なので注意しよう!!

ベイビーが「へんしん」を覚えられる敵。ぶんれつしたり、かふんをまきちらして攻撃する。



ニーミーナのプリティ日記



ダークビートさんがやとわれ戦士として、お金をかせぐ理由が分かったわ。あのコたちのためだったのね……。それにしても、なんてヒドイ教団なのかしら。とっちめてやりたいわっ！

フローチャート 11

カポル

あらしにあったナイトたちが流れ着く島。全体マップの左下にあるぞ。





話しておこう　長老

ほこらに住み着いた悪魔におびえながら生活している、カビ族の長老。話しかけると、悪魔を倒してほしいとたのまれるぞ。

カビ族は、ほこらの悪魔から村を守るため、ベイビーをイケニエにしようとする。ベイビーを助けるためにも、悪魔を倒しに行こう。





1. 宿屋
2. 道具屋
3. 長老の家
4. 祭だん
5. 倉庫

売りものリスト

宿屋

タダ

道具屋

名称	価格
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
ホウレンソウ	800
モモ	10
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20
おもいでのはね	1000

拾いものリスト

LT

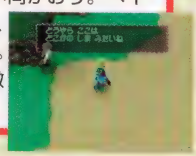
	名称
あ	トロン
い	ロンリーサムラーイ

アイテム

名称
1Z（永久に取れる）
マメ（永久に取れる）
マメ
ピリピリのタネ

ポイント1 敵をかわして村へ逃げこもう

目が覚めたら、島の探険はあとにして、西にある村へ向かおう。ベイビーがいないので、戦闘はとてもつらい。なるべく戦わず、敵をかわして進もう。

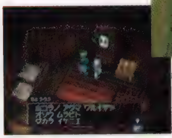


ポイント2 ベイビーがイケニエに!?

村に入ると、中央の祭だんにベイビーが乗せられている。村人の話では、ピンク色のブタは、悪魔にささげるためのイケニエらしい。仲間を勝手にイケニエに使われるワケにはいかない。村人のためにも、ほこらの悪魔を倒しに行こう。



▶はぐれたベイビーは、村人につかまっていたのだ。

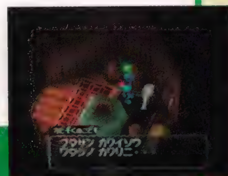


◀長老や村人から、悪魔を倒してほしいとたのまれる。

ポイント3 村人たち全員と話しておこう

ほこらに行く前に、村人たちから情報を集めよう。とくに、長老の家の左にある家の子どもと、村の北西にいる人とは、必ず話しておくべし。

ベイビーはつかまっているので、一緒に行くことはできない。回復アイテムは、多めに持って行こう。



▶この女の子が、イケニエにされるところだったのだ。

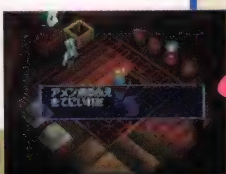


◀村のはずれの方にも人がいる。ちゃんと話しておこう。

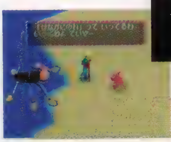
ポイント4 悪魔退治のお礼は「アメンボのふえ」

ほこらの悪魔・ウゴンガを倒して村に戻ると、長老からお礼に「アメンボのふえ」がもらえる。これは、アメンボのチェスターを呼ぶためのアイテムだ。海辺で使ってみよう。

さあ、これで、海の上を自由に進むことができるようになったぞ。



▶悪魔を倒したお礼に、重要なアイテムをくれるのだ。

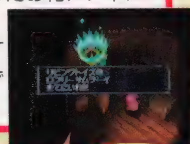


◀「アメンボのふえ」は、海辺でなければ使えない。

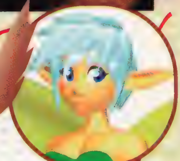
ポイント5 倉庫のアイテムを取り忘れるな

村を出発する前に、倉庫へよってみよう。悪魔を倒したお礼に、中に入れてくれるのだ。

宝箱の中にはLTが入っている。必ずもらっておこう。



ユーミーナのプリティ日記



あらしにあったり、ベイビーがイケニエにされかけたり……ここのところ大変なことばかりだったわ。でも、おかげでチェスターさんと知り合えたんだし、ま、結果オーライってところね。

カボル

フローチャート 12

カビ族のほこら

村の北側にある、石づくりのほこら。奥深くに、カビ族の宝があるらしい。

ベイビーがいないうえに、出現するモンスターがかなり強い。レベルを2〜3上げてから、ボスのいる奥へ向かった方がいいぞ。

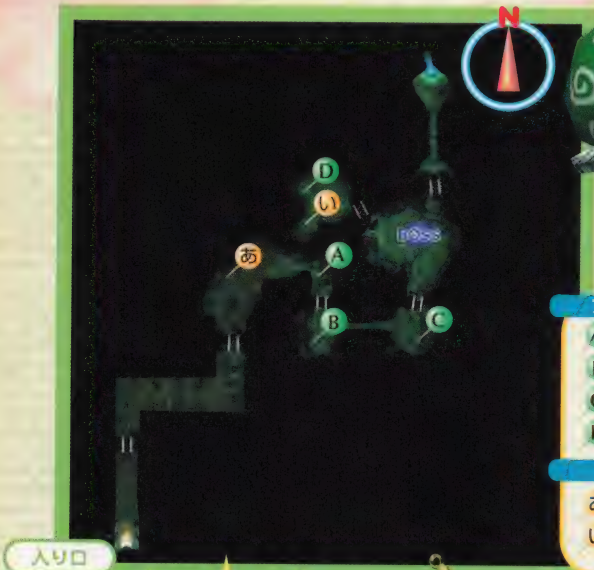
注目モンスター

デス

2体で現れたら要注意

ナイトのHPを吸って自分のHPにする、ライフスティール攻撃がやっかいだ。2体で現れたら、1体ずつ集中して倒そう。







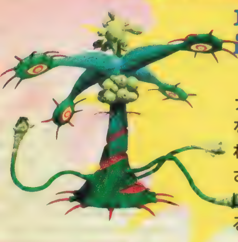
アイテムリスト

- A ハオウのよろい
- B ヤキオニギリ
- C モモ
- D ハオウのたて

LTリスト

- あ パパニック
- い バーグラー

対決・ウゴンガ



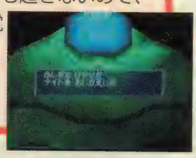
攻撃型のLTを最初から呼び出そう

戦闘が始まったら、「ヘルファイヤー」などの攻撃型のLTを呼び出しておこう。そうすれば、ナイトが「こんらん」させられているあいだにも、LTが敵のHPをけずってくれるからだ。



光の柱の中にはまだ入れない

ボスのいた場所から奥へ進むと光の柱がある。今は何も起きないので、ここにあることだけ覚えておこう。



▶中に入っても、押し返されてしまう。

チェスターに乗って行ってみよう!!



カポルで「アメンボのふえ」を手に入れたら、チェスターの背中に乗って、いろんな場所へ行ってみよう。海に出現するモンスターとも戦って、海上の旅をあじわおう。

孤島の家

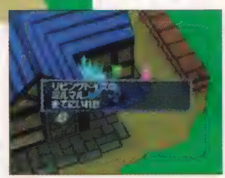
宝箱の中にLTが!?



▶カポルから東へ進み、トリスキンのある大陸にそって進もう。



◀ここから上陸して南へ進もう。



▶LTは必ずもらっておこう。

ただの空家らしく、中にはだれもいない。入り口の横にLTの「ミルマル」が入った宝箱があるので、HPを回復してから開けよう。この宝箱はミミックつきだ。

ゼペットじいさんの家

LTを作った人がいるぞ



▶カポルから北上して、オラガ村の南西にある島をめざそう。



▲やっぱり全部集めたいよね!!



LTを作ったゼペットじいさんが住んでいる。話を聞くと、今も新しいLTを開発しているらしい。すべてのLTを集めたら、もう一度たずねてみよう。



第3章 広がる世界



冒険チャート

「アメンボのふえ」を手に入れて、ナイトの冒険は東の大陸へと広がっていく。



1 カゾン

北の塔に行ったきり、町の人たちが帰ってこない。町長の娘のたのみで、ナイトたちは、町の人たちの救出に向かう。

P.56

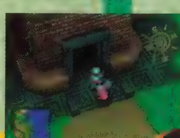
3 カゾン

カゾンの町の人たちを救出したナイトは、カゾンの町長から家宝をもらい、次の町、トリスキンに向かう。

P.56

2 北の塔

隠された通路を通り、町の人の救出に向かう。その先には、ダークビートとイブキもいた。そして、謎のモンスターとの戦闘が……。



P.58

4 トリスキン

トリスキン城内での盗難事件を解決したナイトは、王様から特別に通用門の通行許可をもらうことができる。



P.59



イベントダイジェスト

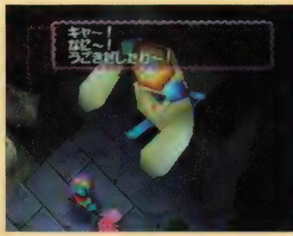
海を渡れば、神の塔に行くことができる。

カゾンの町で、町の人たちが北の塔でいなくなったのを知り、それを解決する。トリスキンでは盗賊を捕まえ、そのごほうびに王様から通用門の通行許可をもらう。ガラムでは、ククミを助けるため、ルバルと戦うことに。そしてマーヤックや聖者のほこらを通り、ついに神の塔にたどり着くのだが……。





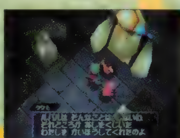
◀この先にベイビーの生まれ故郷、神の塔があるが……。



▶ガラムの少女ククミを助けるため伝説の巨人のもとへ。

5 ガラム

巨人に襲われ、岬（みさき）の洞くつに閉じこめられた少女ククミを助けに向かう。そこへ、カシナートが現れて巨人を倒してしまう。



P.62

6 マーヤック

聖者アルディーの情報を聞くことができる。彼は、死者を生き返らせ、1000年も生きているという。

P.64

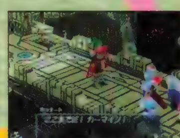
7 聖者のほこら

死者をよみがえらすこともできる聖者アルディーとは、いったいどんな人物なのか？ そして彼は、敵か味方か？

P.66

8 神の塔①

ついにベイビーの生まれ故郷に……。しかし、神の塔の入り口には、カシナート、マセラ、ギルの3人とカーマインがいる。どうも様子がおかしい……。



P.67

9 聖者のほこら

傷つき倒れたカシナートとマセラを助けるために、再びナイトたちはアルディーのいる聖者のほこらを訪れる。

P.66

フローチャート 1 3

カゾン

西の大陸の南西にある町だ。西側の海岸線からも見ることができるぞ。

町長さんやトリスキンから来た旅人が、北の塔に行ったきり帰ってこない。

町中が、この事件の話でもちきりだぞ。



話しておこう　町長の娘

お父さんの町長さんが、北の塔に行ったきり帰ってこない。大きな家にひとりっきりで、お父さんの帰りを待つかわいそうな少女。



1. 宿屋
2. 武器・道具屋
3. 町長の家
4. きんだいちこうのすけ



売りものリスト

宿屋

200

道具屋

名称	価格
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
ホウレンソウ	800
モモ	10
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20
おもいでのはね	1000

武器屋

名称	価格
シップウのつるぎ	3600
ゴクドウのつるぎ	3950
シュラのつるぎ	4350
クレイジーソード	4700
シップウのよろい	3600
ゴクドウのよろい	3950
シュラのよろい	4350
ジャコツのよろい	4700
ハガネのかぶと	1050
オニのかぶと	1250
シップウのたて	3600
ゴクドウのたて	3950
シュラのたて	4350
ジャコツのたて	4700
キュアリング	9980
ワームリング	9980

拾いものリスト

LT

	名称
あ	クリーム
い	シルフィード
う	ソウルメーン

アイテム

名称
1Z



ポイント1 家には入れないけど……

武器と道具を売っているお店のとなりの家をノックすると、ドアが開きなにかを投げつけてくるぞ。



▶ナイトにLT「クリーム」を投げつける。

ポイント2 町長を助けよう

町長の家に行くと、彼の娘のカムラにお父さんを北の塔から救い出して欲しいと言われる。町長は、宝物を探しに北の塔に行った町の人や他の町の人を救い出すために北の塔に行き、帰ってこないのだ。



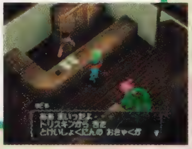
▶町長は北の塔に町の人を探しに行き、帰ってこない。



◀女の子の悲しんでいる顔は、見たくないよね。

ポイント3 宿屋の主人と話すと……

宿屋の主人は、トリスキンから来た客の時計職人が帰ってこないので困り果てている、とナイトに話す。



▶時計職人も北の塔から帰ってこない。

ポイント4 北の塔を攻略すると

北の塔から帰り町長の家に行くと、町長さんがお礼に家宝のLT「シルフィード」をくれる。また、宿屋に行くと、北の塔で助けた時計職人のジェイドからの伝言がある。「ぜひ一度、トリスキンに遊びに来てください」。ここまで言われたら、遊びに行かないわけにはいかないでしょう。



◀町長からLT「シルフィード」をもらった。

注目モンスター

コカトリス



コカトリスに気をつけよう

カゾンと北の塔の間に出現するコカトリスは、ガスを使いナイトとベイビーをまひさせようとするので注意が必要だぞ。

ユーミーナの プリティ 日記



北の塔へ行くまえに、物知りさんに話を聞いておいてよかったわ。何も知らなかったら、今ごろまだ塔の中を歩いているでしょうね。300Zも取られたけど、町の人たちの命に比べれば安いものよ。

フローチャート②

北の塔

カゾンの町から道に沿って、北に向かって歩くと現れるのがこの塔だ。

カゾンの町の人たちは、どこへ行ったんだろう。地下へ行く隠し通路がどこかにあるはずだけど、いくら探しても見つからないぞ。

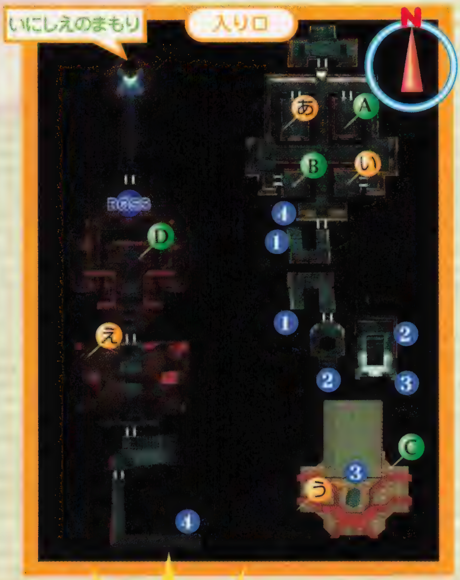
注目モンスター

ブーフー

放電で攻撃をしてくる

放電でグループ攻撃をしてくる。倒すとベイビーは、ブーフーに変身することができるようになるぞ。





アイテムリスト

- A ハオウのつるぎ
- B アクマのたて
- C チェインプレート
- D ホウレンソウ

LTリスト

- あ ダウナー
- い タフウォール
- う セブンチャンス
- え ピアニッシモ

一度頂上に行ってから……

塔の頂上に一度登ってから1階に戻ると、モンスターが隠し通路を開けて地下へ入っていく。迷わず隠し通路に入ろう。

対決・あおいかいぶつ



LT「タフウォール」でガードしよう

塔の中にある宝箱から手に入れたLTを使って、効果を確認しながら戦おう。「タフウォール」でベイビーをガードし、「ダウナー」でモンスターの攻撃力と防御力を下げてしまおう。

対決・いにしえのまもり

LT「アルマルス」を活用しよう

ここまでの戦いで、PPがだいぶ心細くなっているはずなので、HPを回復するときは「アルマルス」で防御し、その効果が続いている間にアイテムを使って回復をするようにしよう。



フローチャート④

トリスキン

東の大陸の南にある、最も繁栄しているトリスキン王国の城下町だ。

この町には、2つの武器屋とベイビーがトレーニングできるトレーニングセンター、道具屋に宿屋、そしてトリスキン城もある。



話しておこう　ジェイド

カゾンで助けた、時計職人のジェイドは、町の北にある時計台のすぐ横の家に住んでいるぞ。





① 宿屋　② 武器屋（兄）　③ 武器屋（弟）　④ 道具屋　⑤ ジェイドの家　⑥ 時計台　⑦ トレーニングセンター

売りものリスト

宿屋

200

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
モモ	10
キクのクサ	20
デロデロのタネ	20
トンガラシ	25
ウトウトのタネ	25

武器屋（兄）

名称	価格
メタルキャリバー	6800
ブラックソード	7300
カゴのつるぎ	7800
ハメツのつるぎ	8300
メタルプレート	6800
ブラックプレート	7300
カゴのよろい	7800
ハメツのよろい	8300
ハガネのかぶと	1050
オニのかぶと	1250
メタルシールド	6800
ブラックシールド	7300
カゴのたて	7800
ハメツのたて	8300
レリーフリング	9980
ウェークリング	9980

武器屋（弟）

名称	価格
イーグルソード	5100
イヌジニのつるぎ	5500
ホークソード	5950
クレイモア	6350
イーグルプレート	5100
イヌジニのよろい	5500
ホークプレート	5950
マーブルプレート	6350
クスノキのかぶと	100
ハガネのかぶと	1050
イーグルシールド	5100
イヌジニのたて	5500
ホークシールド	5950
マーブルシールド	6350
カルムリング	9980
リラックスリング	9980

拾いものリスト

アイテム

名称
ムシ
サツマイモ
ケシのクサ
ガマガマのタネ
ムシ
アクアリング
500Z
1000Z

LT

	名称
あ	グスカビ
い	タランチュラ
う	ファントム

ポイント 1
傭兵試験を受けよう

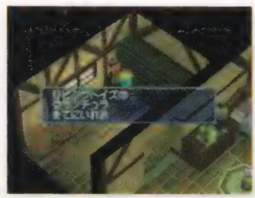
トリスキンの西の門を入って、すぐの所に立っている人に話しかけると傭兵に誘われる。傭兵の誘いを受けると、傭兵試験としてトイナイトとの戦闘になる。
この戦闘に勝てば、未成年ということで傭兵にはなれないナイトに、試験合格のごほうびとしてLT「グスカピ」をくれるぞ。



◀トイナイトは、トリスキン周辺の敵より弱い。

ポイント 2
時計職人と会おう

北の塔で助け出した時計職人のジェイドの家は、時計台の西側にある家だ。ジェイドに会って話をすると、北の塔でのお礼としてLT「タランチュラ」がもらえるのだ。
また、ジェイドの家の隣の時計台にもLT「ファントム」があるので、ジェイドの家に立ち寄ったついでに忘れずに取りに行こう。

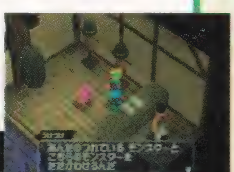


◀このLTは、敵全体に毒ガス攻撃ができる。

ポイント 3
トレーニングセンターでは

トレーニングセンターで訓練をするとベイビーを強くすることができる。戦うモンスターを選び、お金を払うと訓練（戦闘）開始だ。
ただしこの訓練中、ナイトは戦闘に参加することができないので的確な指示を出して勝利をおさめよう。

▶とりあえずは、訓練のルールを聞いてみよう。



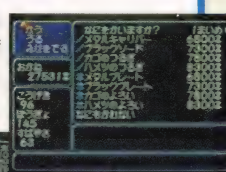


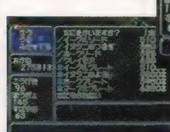
◀戦うモンスターによって強くなる部分がかわる。

ポイント 4
兄弟の武器屋どちらを選ぶか

兄の武器屋は、武器・防具ともに攻撃力や防御力がとても高いが、値段も非常に高い。弟の武器屋は、武器・防具ともに攻撃力や防御力はあまり高くないが、手頃な値段になっている。持っているお金を考えて、どちらの店で買うか考えよう。

▶お金に余裕があるときは、兄の店で装備をそろえろ。





◀お金が少ないときは、弟の店で買おう。

ポイント5 カップルのじゃまは…

トリスキン城の中庭にいるカップルに話しかけると、500Zくれる。もう一度話しかけると、今度は1000Zくれる。しかし、欲張って3回話しかけると、今までもらった1500Zすべて取り返されてしまう。カップルのじゃまは、ほどほどにしよう。

▶カップルに、話しかけると合計1500Zもらえる。





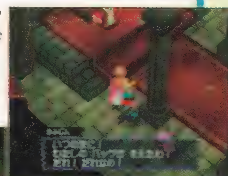
◀しつこいと、もらった1500Zを取り返されてしまう。

ポイント6 どろぼうを捕まえよう

トリスキン城内の人と話をしていると、叫び声が聞こえる。貴婦人のバッグが盗まれてしまったのだ。

怪しい人物に話しかけると、逃げ出すので追いかけよう。追いつめると戦闘になる。戦闘に勝つと、貴婦人から「アクアリング」がもらえる。

▶このトリスキン城内に泥棒がまぎれこんでいる。





◀戦闘で盗まれたものは戦闘終了後に戻ってくる。

ポイント7 ベイビーを探して通用門へ

どろぼうとの戦闘が終わると、ベイビーが突然どこかへ行ってしまう。町の人に話を聞きながらベイビーのゆくえを追うと、通用門に出る。ベイビーは、通用門の先に行きたいらしいが、門番が先に進ませてくれないのだ。

困っていると、王様が現れて今までのナイトたちの活躍のごほうびに先に進ませてくれるぞ。



◀カシナートたちは、通用門の先に行ったらしい。

注目モンスター

ボーボーどり



特殊攻撃マグマで攻撃してくる

ボーボーどりの攻撃は、ナイトとベイビーともにダメージを受けるので注意。また、勝てば「へんしん」をおぼえられる。

ニーミーナの プリティ 日記



カーマインとかいうやつが、アテルマ教の教祖らしいの。表向きは、救われない人をタダで助ける教団のようだけど、裏では、モンスターをあやつっているそうよ。なんてことかしら!

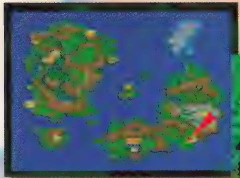
トリスキン

フローチャート5

ガラム

トリスキンの通用門の奥にある村。村の周りは危険なモンスターでいっぱい。

ガラムの村に住んでいる女の子「ククミ」が、岬の洞くつに行ったきり帰ってこない。伝説の巨人に襲われてしまったのか？





話しておこう　ククミのお父さん

友だちと岬の洞くつに行き、ひとりだけ帰ってこないククミを心配して、岬の洞くつに続く道にたたずんでいる。



1 宿屋
2 道具屋
3 ククミの家
4 教団支部



売りものリスト

宿屋

50

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
モモ	10
キクのクサ	20
デロデロのタネ	20
トンガラシ	25
ウトウトのタネ	25

武器屋

名称	価格
ハメツのつるぎ	8300
エルビアンのつるぎ	8800
アルテナのつるぎ	9350
サツバツマル	9900
ハメツのよろい	8300
エルビアンのよろい	8800
アルテナのよろい	9900
ノブナガヨロイ	10450
ハガネのかぶと	1050
オニのかぶと	1250
ハメツのたて	8300
エルビアンのたて	8800
アルテナのたて	9900
ショウグンタテ	10450
キュアリング	9980
ワームリング	9980

拾いものリスト

LT

	名称
あ	キンタウロス (岬の洞くつ内)
い	ファイナライザー (教団支部内)

アイテム

名称
ムシ
サツマイモ
クルクルのタネ
モモ



ポイント1

巨人についての情報を集めよう

ククミをさらってしまった巨人についての情報を村人たちから集めよう。洞くつにいっしょに行った男の子からは、たいした情報は聞けないが、おばあさんからは巨人の伝説について聞くことができる。

おばあさんの話によると、どうやらククミをさらった巨人は悪いやつではなさそうだ。



◀巨人は神様の5匹のしもべのうちの1匹らしい。

ポイント2

ククミを助けに岬の洞くつへ

お父さんから娘のククミを助けてくれと頼まれる。巨人は悪いやつではないが、子どもの命にはかえられない。



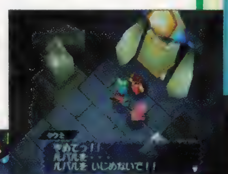
▶お父さんの頼み、断る理由はない！

ポイント3

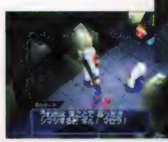
巨人ルバルとの戦い

巨人ルバルを死闘のすえ、何とか戦闘不能の状態にすると、ククミが現れる。ルバルは、洞くつの中でククミを助けてくれたのだ。

しかし、そこにカシナートたちが現れさっきの戦闘で傷ついているルバルを倒してしまう。



▶ククミが現れ、ルバルとの戦闘をやめさせる。



◀洞くつから出ようとするとカシナートが現れ……。

ポイント4

カシナートとの戦い

理由も聞かず、ルバルを倒したカシナートを許せないナイトたちは、カシナートに戦いを挑む。しかし、健闘むなしく返り討ちにあってしまう。



対決・ルバル

見た目はこわいが心優しい悲しき巨人

普段は、壁によりかかり動かないが、人の気配を感じると動き出す。見た目はこわいが、本当は心優しいのだ。



ユーミーナのプリティ日記



カシナートが、あんなにひどいヤツだとは思わなかったわ。ククミちゃんの目のまえで、ルバルを倒すなんて……。子供の気持ち一つ守れないで、何が正義よ。そんなのクソクラエだわっ!

フローチャート 6

マーヤック

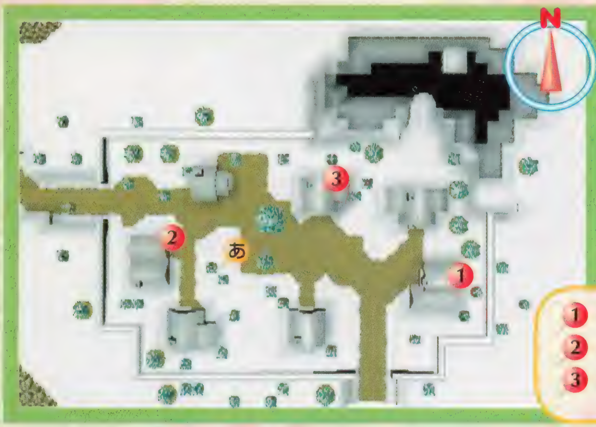
ガラムからさらに奥地に進むとある、雪と険しい山に囲まれた辺境の村。

聖者と呼ばれるアルディーの弟子たちが集う村。辺境の地にもかかわらず多くの人がアルディーに難病を治してもらいにやってくる。



話しておこう 修行僧

修行僧の話では、師匠のアルディーは1000年生きていて、死者を生き返らせることもできるらしい。本当なのか？



1 宿屋
2 道具屋
3 修行僧の家

売りものリスト

宿屋

50

道具屋

名称	価格
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
ホウレンソウ	800
モモ	10
ガマガマのタネ	10
クルクルのタネ	15
ピリピリのタネ	20
おもいでのはね	1000

拾いものリスト

LT

名称
あ ホーネット

アイテム

名称
ガマガマのタネ





ポイント1

レコードを買うとLTがもらえる

村にいる歌手と話をすると、歌を聴いてくれないかと言われる。彼はカーマインの歌を歌いはじめる。このあと、1000Zでレコードを買わないかい、と言われるが、このレコードを買うと　サービスとして、LT「ホーネット」がもらえる。1000Zはちょっと高いが、LTを手に入れるためにレコードを買おう。



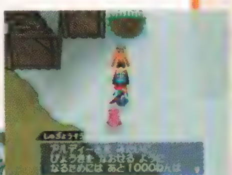
◀ここまでもカーマインの名前は出てきたが……。

ポイント2

聖者アルディーとは?

アルディーの弟子と話をすると、アルディーは1000年生き続け、死者を生き返らせることができると言うが本当かな？　うたがいながら村の中を歩いていると、家の裏にゾンビが。弟子の話は本当だった。アルディーは、本当に聖者なのか？

▶1000年も生きていられる人間なんているのか？





◀ゾンビにはなっているが、人を襲わないらしい。

ポイント3

神の塔はすぐそばだ

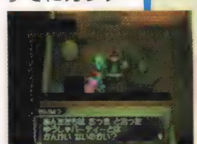
村の北の崖に立っている人に話しかけると、村から北の塔を見ることができる。もうすぐ神の塔にベイビーを送りとどけることができるんだ。



ポイント4

「カシナート」を追いかけよう

村長と話をすると、すでにカシナートはこの村を訪れたことがわかる。カシナートが神の塔に行く目的は、いったい何だろう？



注目モンスター

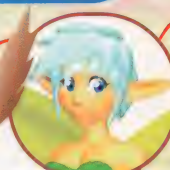
ロックバイパー



経験値稼ぎにはもってこい

ナイトやベイビーの身動きがとれなくなるような特殊攻撃もなく、経験値も比較的多くもらえるからだ。

ユーミーナのプリティ日記



カーマインの歌を作る人がいるとは思わなかったけど、買う人の気が知れないわ……。あなたのことよ、ナイト。そりゃあ、オマケでLTがもらえたけど、まさか本気で感動したんじゃや!?

フローチャート⑦⑨

聖者のほこら

マーヤックの中をさらに進むと現れる廃墟、そこに聖者のほこらはある。

聖者アルディーが瞑想している、ほこらと呼ばれる家。アルディーは、ふたりの弟子とともにここで瞑想を続ける。



話しておこう アルディー

何を考えているのか分からない……が、2回めにここに来るときは、的確な答えが返ってくる。悪い人間ではなさそうだ。

ポイント1 まずはひと休みそして……

ここで、HPやPPの回復とデータのセーブができる。神の塔に行くまえにひと休みしておこう。

また、アルディーのいる部屋の宝箱の中には、パーティ全体のHPを全回復できるLT「ガブリエル」が入っている。彼と話せばもらえるぞ。



▶この家が聖者のほこらと言われている場所だ。



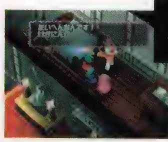
◀神の塔に行くまえにステータスを回復させておこう。

ポイント2 カシナートの手当てを

神の塔で傷ついた、カシナートたちを助けてもらうためにアルディーに協力をたのむと、すでに弟子を神の塔に向かわせたらしい。神の塔ではなにかが起こっているとも……。この話を聞くとなぜかベイビーは、ひとりで神の塔に乗り込もうとする。



▶カシナートを助けるには、アルディーの力が必要だ。



◀アルディーは、すべてお見通しらしい。



ユーミーナのプリティ日記



アルディーさんって、ほんとにスゴイ人なのね!! カシナートたちがケガしたことを言うまえに知っているなんて……。さすが死人をも生き返らせるウデの持ち主だわ。ゾンビだけど……。

フローチャート 8

神の塔①

聖者のほこらの東にある塔。天高くそびえるこの塔は、まさに神の塔と呼ばれるにふさわしい高さだ。



ポイント 1 ギルの裏切り

神の塔につくと、カシナートたちとカーマインがいる。ついに決戦のときか、と思ったとき、ギルがカーマインのもとに歩み寄る。

ギルは、カシナートをだましていたのだ。ギルの裏切りが信じられないカシナート。しかし、ギルの攻撃はカシナートへと向けられ、カシナート、マセラは次々にギルの手によって倒されてしまう。



▶最も信用していたギルに裏切られるカシナート。



◀カーマインによって化け物にされたギル。

ポイント 2 ギルはナイトにも襲いかかる

倒れたカシナートたちを助けるため、かけよったナイトたちにもギルは襲いかかる。ギルを倒して、カシナートたちを助けよう。

まずは、LT「アルマルス」で防御しながら、準備を整えよう。



▶ギルは、化け物にされてしまう。

対決・ギル

裏切り者の不幸な結末

カシナートを裏切り、カーマインに寝返ったギルは、カーマインの手によってモンスターにされてしまう。



ニーミーナの プリティ 日記



イヤなヤツだとは思っていたけど、まさかギルが、カーマインの手先だったとはね。カシナートたちは大けがするし、宝玉は全部取られちゃうし。これから、どうなるのかしら？



第4章 ぼくらのさだめ

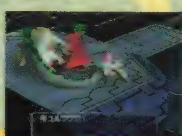


冒険チャート

封印されていた怪物ジザンの復活。
それを阻止するための準備をしよう。

1 神の塔②

神の塔の最上階で倒れているベイビーの母親。そして、その前にはカーマインが立ちはだかっている。そこへ、ダークビートが現れ……。



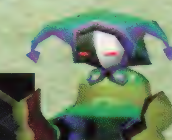
P.70

2 ピカード

神の塔から逃げ出し、気がつくとベッドの上に。ここは、地図にものっていない異次元の世界ピカード。ベイビーとニーニーナは無事？



P.72



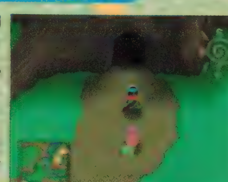
3 カポルのほこら

聖武具を求めて、再びカポルのほこらにやってくる。一番奥にある、光の柱にナイトが触れると、次元門のカギが光り……。

P.74

4 デニムのほこら

巨大な木の切り株。この切り株の下にも、かつてのジザンとの戦いのときに伝説の勇者が装備した聖武具が眠っている。



P.76

イベントダイジェスト

神の塔では、悲しい結末がベイビーを待っていた。

神の塔では、ベイビーのお母さんが、カーマインの手によって倒されていた。カーマインは、ベイビーの体の中に封印されている怪物ジザンを復活させようとしていたのだ。カーマインの野望を阻止しようとしていたダークビートは、傷つき倒れる。世界の運命は、ナイトにゆだねられたのだ。





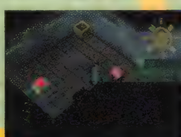
◀こわれる神の塔から脱出するため、ベイビーは大空へ。



▶復活したジザン。もう、封印する手段はないのか？

5 ガンハザルト

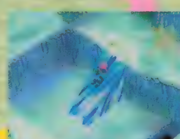
要塞都市ガンハザルト。かつては栄えていたけど、今はモンスターの巣となってしまった。しかし、聖武具を守るためのしかけは、今も動いている。



P.77

7 北極神殿

氷にかこまれた山の中にぽっかりと口を開く入り口。北極神殿はこの中にある。下には行けるが、上には行けない氷のすべり台が、ナイトの行く手をじゃまする。



P.81

6 ペンゴ村

北極大陸にあるただ一つの村。まずは、ここの村に立ち寄ってから、氷河神殿をめざそう。ここにもダークビートは、足を運んでいたらしい。



P.80

8 ピカード

4つの聖武具をそろえ、ダークビートの待つピカードに戻ったナイト。しかし、聖武具はダークビートをきょひして……。

P.82

フローチャート 1

神の塔②

カシナートたちを助けて、再び神の塔へとまい戻ったナイト。

ベイビーの故郷で、ナイトたちを待ち受けているものは？　カーマインの野望をナイトは、阻止することができるのだろうか？

注目モンスター

ハンガー



1匹ならまだしも2匹では……

HPも多く攻撃力が高いため、ザコでも2匹同時に出てくると手こずるぞ。とくにヒップドロップには気を付けよう。



アイテムリスト

- A キセキのよろい
- B キセキのたて
- C キセキのつるぎ
- D ホウレンソウ
- E ウトウトのタネ
- F フレイムリング
- G モモ
- H ホウレンソウ

L T リ ス ト

- あ ネクロノミコン
- い アーク



いにしえのまもり「アンゾ」

カーマインにあやつられて、襲いかかってくる。攻撃は「ふみちらし」「ぜんもんせいしゃ」「ローリング」の3種類。どの攻撃もナイトとベイビー両方にダメージをあたえる。「ローリング」は、混乱状態になることが。



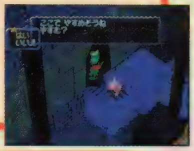
▼全ての攻撃は、LTもダメージを受ける。



▲カーマインにあやつられている。

アンゾとの戦いで傷ついた体をいやそう

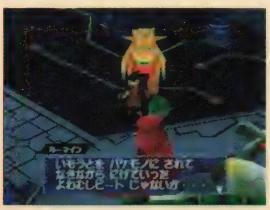
アンゾとの戦いが、終了したら、1階下におりて、HPとPPを回復しよう。ここでセーブもしておけば万全だ。



▶この穴の中で、休むことができる。

ダークビート・イブキの戦い

ジザンを復活させようとするカーマインの前に、ダークビートとイブキが現れる。実は、イブキはカーマインによって変えられてしまったダークビートの妹だったのだ。因縁の対決が始まるが、結果はダークビート、イブキともに深い傷を負い、カーマインに倒されてしまう。このままでは、ジザンが復活してしまう。



◀カーマインとダークビートの関係は?

いにしえのまもり「ランゾ」

ランゾの攻撃もアンゾと同じく、「ふみちらし」「ぜんもんせいしゃ」「ローリング」の3種類だ。効果はアンゾとかわらないが、「ローリング」での攻撃方法が、少しちがう。

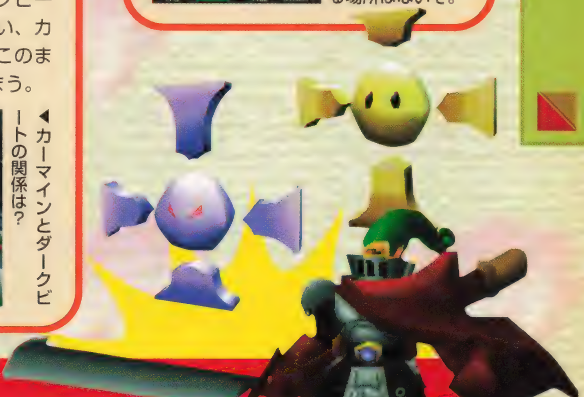
ランゾを倒せば、カーマインのいる最上階はすぐそこだぞ。



▶ランゾもアンゾ同様カーマインにあやつられていた。



◀ランゾの戦いのあとには、回復できる場所はないぞ。



対決・カーマイン

カーマインVS.ナイト 1対1の真剣勝負!

ついにカーマインとナイトとの対決が……。ナイトは、カーマインを倒し、ジザンの復活を止めることができるのだろうか?

神の塔の最上階に行く前にアイテムを使ってナイトのHP・PPともにできるだけ回復しておこう。



▲LTを使って、ダメージさえ防いでいれば勝てる相手だ。

フローチャート2

ピカード①

次元門を通らなければ行くことができない、異次元にある町。

高度な文明をもつピカード人の町。かつてジザンが復活したときの情報などが図書室にある本に書いてある。





話しておこう ダークビート

カーマインとの戦いで深い傷を負ったため、動くことができない。ナイトに世界に散らばっている聖武具を集めてほしいとたのむ。



1 宿屋（休憩室）
2 図書室
3 ダークビートの部屋

拾いものリスト

アイテム
名　称
カクゴのよろい
カクゴのたて
カクゴのつるぎ
じげんもんのかぎ

L　T	
	名　称
あ	バルサーク

ポイント1 ニーニーナとベイビーを探す

神の塔から脱出し、気がつくと見慣れない場所に。はぐれてしまったベイビーとニーニーナを探そう。



▶気がつくとナイトはベッドに寝ていた。

ポイント2 ダークビートの話を聞こう

ダークビートに会って話をすると自分のかわりに聖武具を集めてくれれば、ジザンは自分が倒すと言われる。



▶聖武具を集めてもそんな体では……。

ポイント3 図書室で、本を読もう

図書室には、前回ジザンが復活したときの話と、世界に散らばった聖武具がある場所、ソロモンリングについてのことが書かれた本がある。ソロモンリングについては、ニーニーナの妖精族にも同じいいつたえがあるらしい。



▶前回、ジザンが復活したときのことが書かれている。



◀ソロモンリングについて書かれている本もある。

ポイント4 次元門の先には何がある？

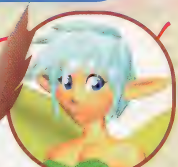
次元門を通ると、世界のあっちこっちに点在する次元門に出ることができる。ダークビートやピカード人は、この次元門を通って異次元とナイトたちの世界を行き来していたのだ。世界のどこに出るかは、下の表を見てほしい。

北	……ピカード
北東	…ワーフン（ガークの家）
東	……マーヤックの近く
南東	…聖者のほこらの近く
南	……ジャンゴ
南西	…カゾンの近く
西	……トリスキンの近く
北西	…弱者の村

※この表は北を真上としています



ニーニーナのプリティ日記



ジザンを倒すために、聖武具を集めることになったの。本には、4ヶ所あるって書いてあったわ。ベイビーが飛べるようになったおかげで、探しやすくなったことだし、急がなくちゃ。

フローチャート③

カポルのほこら

ほこらの奥にある光の柱に触れると次元門のカギが光り、先にすすめる。

前回来たとき、入ることができなかった光の柱。今回は、光の柱の中に入ると、次元門のカギが光り、かくし部屋に入ることができる。

光の柱の中には聖武具を守る「まもるもの」が待っている。





アイテムリスト

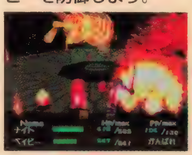
せいじゃのかぶと
（ボス戦後入手）

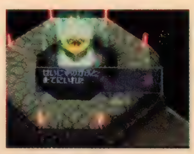


聖武具を守り続ける「まもるもの」

「まもるもの」は、聖武具を取りに来た人間が持ち主にふさわしいか試すために戦闘をしかけてくる。こいつを倒せば、聖武具が1つ手に入る。攻撃は「ハンドキャノン」「デルタショック」。ベイビーの防御さえしっかりしていればOKだぞ。

▼タフウォールでベイビーを防御しよう。



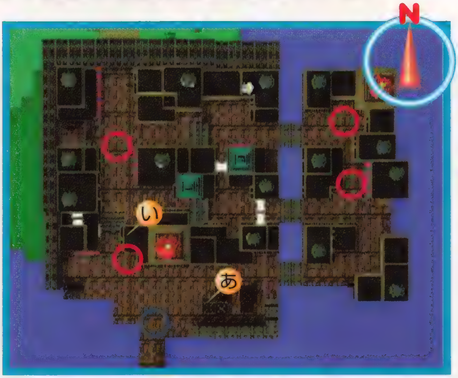


▲聖武具「せいじゃのかぶと」を手に入れた。

こんな所に行ってみよう！

ギョードック

「ぼくらのさだめ」になってから、ギョードックに行くと町はアテルマ教団の教団兵に襲われている。



LTリスト

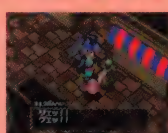
- あ バンパイア
- い マチルダ

しるしの見かた

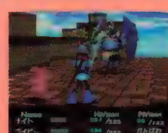
- 青い丸 ボスがいる場所
- 赤い丸 教団兵がいる場所

教団兵を倒すと、LTを入手できる

町の中には教団兵が4人（赤い丸）いる。全員倒してからボスミヤ（青い丸）を倒すと、町長から、LT「マチルダ」がもらえる。



◀教団兵に誰かが襲われている。



◀ボスミヤを倒し町を解放しろ。

注目モンスター

教団兵

ギルのようなモンスター信者たち

町の中にいる4人の教団兵を倒さないと、ボスミヤとは戦えない。



注目モンスター

ボスミヤ

人間の欲望が実体化したモンスター

教団兵を率いてギョードックを襲う。もと教団幹部か？



フローチャート4

デニムのほこら

西の大陸にある騎士の墓とワーフンの間にこのほこらはある。

かつては、あおあおと茂っていた巨大樹。しかし今は、見る影もない。巨大樹は切り倒され切り株のみが残されているのだ。





アイテムリスト

- A ラセンのよろい
- B ラセンのたて
- C ラセンのつるぎ

LTリスト

- あ リセット

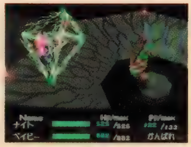


「まもるもの」を倒し、「聖者のよろい」を手に入れよう

カポルのほこらと同じで、ここでも「まもるもの」が聖武具を守っている。攻撃方法もカポルの「まもるもの」と同じハンドキャノンとデルタショックだけど、攻撃力が少し高くなっていて、HPはかなり高くなっているんだ。

▼ナイトが聖武具を持つことを、許すのか？





▲2度めの「まもるもの」との戦闘。

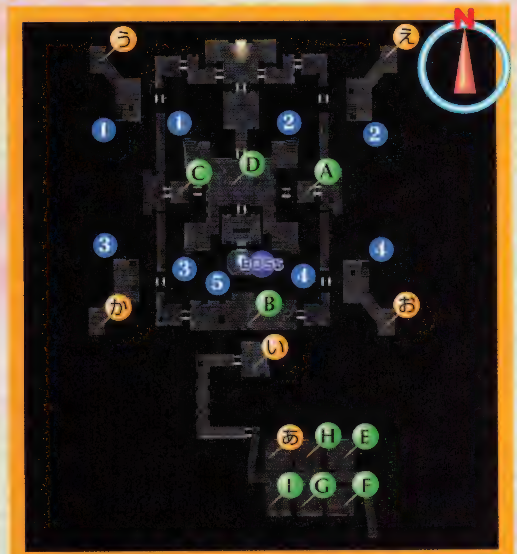
フローチャート5

ガンハザルト

西の大陸の南に位置する。まわりをけわしい山と海に囲まれた要塞都市。

800年生きた知恵ものがいると、ピカードの本に書いてあったけど、モンスターだらけで誰もいるように見えないぞ。





アイテムリスト

- A ダークシールド
- B ホウレンソウ
- C ダークシード
- D ダークプレート
- E ガマガマのタネ
- F ガイアリング
- G ピリピリのタネ
- H ヤキオニギリ
- I ピリピリのタネ

LTリスト

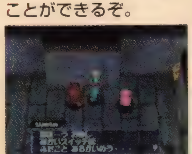
- あ ラストバクト
- い アサシン
- う ダイガッス
- え ダイパニック
- お ダイバクスイ
- か ダイキョーフ

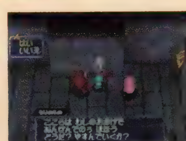


「もりのもの」に会って話を聞こう

ガンハザルトの地下にいる「もりのもの」に会って話を聞くと、ガンハザルトには4つの赤いスイッチがあって、これを押さないと先に進めないみたいだ。ここで、休憩とセーブをしてから4つのスイッチを探し、すべてのスイッチを押そう。

▼スイッチの話を聞くことができるぞ。





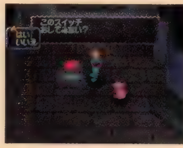
▲ここでセーブと休憩ができるよ。

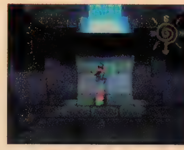


すべてのスイッチを押すと、聖武具への道が開かれる

2階にある4つのスイッチを押すと聖武具のある部屋に通じる通路の入り口が開くぞ。しかし、4つのスイッチを押すためには、モンスターのたくさんいる真ん中の部屋を最低5回通らなければならない。ムダな戦闘はさけて、スイッチを押そう。

▼赤いスイッチは、すべて2階にある。



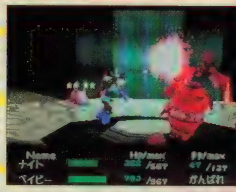


▲1階にある隠し通路の入り口が開く。

対決・まもるもの

3体めの「まもるもの」は「せいじゃのつるぎ」を持っている

「まもるもの」との戦いも3度めとなるので、戦い方はパターン化していて楽勝だけど、スイッチを探している間に戦闘になったりして、PPが少なくなっているはず。一度「もりのもの」のところで休憩とセーブをしてから対決しよう。



▲今までどおりの戦い方で、今回も倒すことができるぞ。



ガンハザルトとその周辺には、独特のモンスターがいる

このゲームでは、モンスターの生息地域が、種類によってしっかりと分かれているぞ。とくにこの地域には、ほかの地域では見ることができない変わった姿をしたモンスターが生息している。ほかの地域のモンスターが動物っぽいのにくらべて、ここのモンスターは、お化けや悪魔のような姿をしているのだ。



こんな所に行ってみよう！

トリスキン

ギョードックと同じようにトリスキンの町も教団兵に襲われている。トリスキンも教団兵から解放しよう。



しるしの見かた

- ○ ボスがいる場所
- ○ 教団兵がいる場所

LTリスト

チルチルミチル
（トリスキン城）

王様からLTをもらおう

8体の教団兵（赤い丸）とオルグ（青い丸）、ヴェルミンを倒して、トリスキン城の王様に会うと「チルチルミチル」がもらえる。



◀ヴェルミンは、HPも多く強い。



◀王様からLTがもらえるよ。

注目モンスター

ヴェルミン

オルグによって召喚されたモンスター

火を使った攻撃をしてくる。火の属性をもっている巨大なモンスター。



注目モンスター

オルグ

強力な魔法を使う教団の魔術師

HPはヴェルミンにくらべて少ないが、強力な魔法で攻撃してくる。



フローチャート 6

ペンゴ村

北の大陸の、雪に覆われた極寒の地にあるペンゴ村。

北極神殿に行くまえにこの村に立ちより、回復系のアイテムを買っておこう。また、2つあるLTも取っておこう。



話しておこう ポンポン

ペンゴの村に住む、釣り好きのペンギン。いつも釣り堀でニジサカナを釣っているみたいだけど、たまに変なものも釣るらしい……。



1 道具屋
2 宿屋



売りものリスト

宿屋

タダ

道具屋

名称	価格
オニギリ	10
サツマイモ	100
ヤキオニギリ	500
モモ	10
キクのクサ	20
デロデロのタネ	20
トンガラシ	25
ウトウトのタネ	25

拾いものリスト

アイテム

名称
ヤキオニギリ

LT

名称
あ ウンディーナ
い アイスロック

ポイント 1 LTを探そう

1つは、大きな雪だるまの中に、もう1つは、釣りをしているポンポンに話しかけるともらえるぞ。



▶釣り好き同士は、自然に心が通じる。

ニューミーナのプリティ日記



私、こんなにたくさんの雪を見たの、初めてよ。冷たいし、寒いけど、見渡すかぎり真っ白でとてもキレイなの。ペンゴの人たちは、いつでも雪だるまを作れるのね……うらやましいわ。

フローチャート7

北極神殿

北極神殿は、北の大陸の北側にある氷の山に覆われた氷の建物なのだ。

一度おりると後戻りのできないすべり台があるぞ。ダンジョン内に現れるモンスターも強敵ぞろいで大変。最も難しい場所だ。

注目モンスター

アジダリーカ

3つの首をもつモンスター



3つの首は、それぞれ違う属性の攻撃をしてくるぞ。氷の属性をもつ首の攻撃を受けると、凍ってしまうことがある。



アイテムリスト

- A ペキニアンソード
- B おぼろのよろい
- C ウィンズリング
- D おぼろのたて

LTリスト

- あ ダイヒョーガ
- い ドラッケン

a 休憩ポイント

休憩をしてから

「まもるもの」のところに行くまえに、途中の迷いペンギンと会い、休憩とセーブをしよう。そのほうが安全だしね。



すべり台は登ることができない

聖なる武具を取りに行く途中に、氷のすべり台があるけど、正しい台を選ばないと、もう一度歩き直しだぞ。



▶すべり台をおりるときは慎重に。

対決・まもるもの

ついに最後の聖武具だ！

「まもるもの」のHPや攻撃力は、今までよりも、少し高いぞ。でも、北極神殿のモンスターと渡り合えるレベルになっていれば倒せるぞ。



フローチャート 8

ピカード②

4つすべての聖武具を集め、ついにピカードに戻ってきた！

すべての聖武具を集め、ダークビートの待つピカードに戻ってきた。しかし聖武具は、ナイトを「聖武具を持つべきもの」に選んだ。





話そう ダークビート

4つの聖武具を集め、ダークビートにそれらを渡した。だけど、ダークビートは、聖武具を装備することができない……!!

行ってみよう！

キサ渓谷(けいこく)

東の大陸にある謎のダンジョン。ストーリーには直接影響はないけど、LTが聖者のほこらの北西にあるんだ。けっこう分かりにくいので慎重に探してみよう。

アイテムリスト

- A ヤキオニギリ
- B アタックソード
- C ホウレンソウ

LTリスト

- あ ニンジャ
- バルキリー（ボス戦後入手）

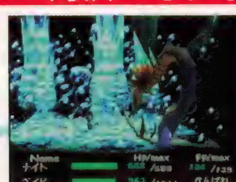


対決・イディア



イディアを倒すとLTが手に入る

かつてジザンが復活したときの伝説の勇者のしもべ。5体のしもべもついにこの1体のみとなってしまった。ナイトたちを宝玉を奪ったカシナートの仲間だと思いこみ、攻撃してくる。



◀5体のしもべの中でも、最強のしもべだぞ。

こんな所に行ってみよう！

ジャンゴ

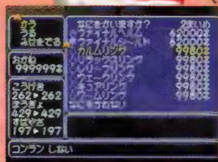


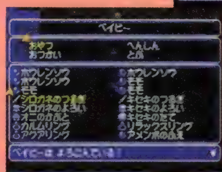
ついに開店「ボニク」の店

4章に入るとそれまで閉まっていたボニクの店が開店しているぞ。ボニクの店は、高価な武器や防具を売っているので、ジザンとの最後の戦いに行くまえに、ジャンゴにあるボニクの店に寄ろう。お金の続く限り、多くの武器や防具を買い、ベイビーにおやつとして食べさせよう。

ベイビーは武器や防具を食べることによって、攻撃力や防御力のパラメータをアップできるのだ。

▶火や水など属性のあるリングを食べさせると、ベイビーはその属性をもつことができる。





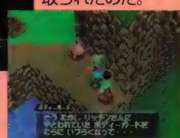
◀攻撃力や防御力が高いものほどベイビーの能力も高くなる。

謎のテント

西の大陸をベイビーに乗って飛んでいると、テントを発見することができる。このテントの近くに人がいるので話しかけると……。彼は行方不明になった、リッチンのボディーガードじゃないの！　ありゃ、リッチンも……。



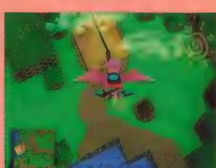
◀リッチンは、全財産をアテルマ教団に取られたのだ。



▶ボディーガードもイステンに居づらくなったらしい。



▲リッチンは、キョキョロの村の宿屋に……。



▲ボディーガードは、イステンの近くにいる。

もう1人のボディーガードもどこかに……。

ビカード・ジャンゴ



第5章 さいごのたたかい

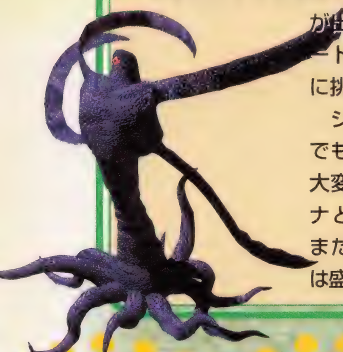
冒険チャート アシェンに認められれば、あとはジザンとの戦いを残すばかりだ！

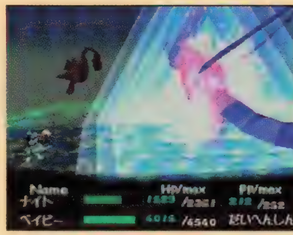
イベントダイジェスト

ジザンとの最後の戦い。ナイトたちは一丸となって戦う。

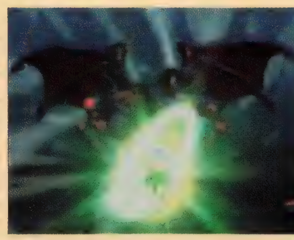
アシェンによって認められたナイトは、ジザンの元へと飛び立つ。しかし、そこにカーマインが現れ、ナイトのジャマをしようとするが、ダークビートが出現、ダークビートも最後の戦いに挑む。

ジザンとの戦いでも、ベイビーの大変身やニーニーナとの別れなど、まだまだイベントは盛りだくさんだ。





◀ベイビーは、ついに大変身をとげる。


▶ニーニーナはソロモンリングを使い……。

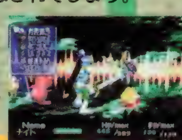
ピカード

集めた聖武具を、ダークビートに。でも、ダークビートには聖武具を装備することができない!?しかしナイトには……。

P.82

魂の座

ナイトが聖武具を装備すると、魂の座へと飛ばされてしまう。魂の座では、伝説の勇者が聖武具を持つ者にふさわしいかを試すために、ナイトを待っていた。



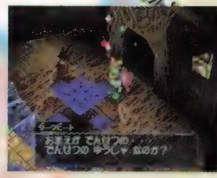
P.85

ジザンの元へ

ピカードからアシェンのもとへ



聖武具の力によって、ピカードから神の座へ運ばれてしまうナイト。



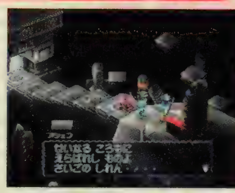
ピカードで、ナイトが聖武具を装備すると、神の座へ運ばれ、伝説の勇者と戦闘になる。彼に聖武具の持ち主としての資格を試される。

対決・アシェン

ジザンを封印した伝説の勇者



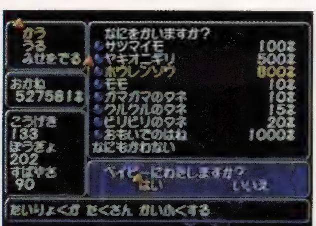
剣を使った攻撃をナイトたちに仕掛けてくる。通常の剣での攻撃、ナイトとベイビーがダメージを受けるブラッディークロス、大きなダメージを受けるいにしえの剣技の3種類の攻撃だ。どの攻撃も強力なうえ、アシェンのHPが高いので、長期戦は必至だぞ。だが、ナイトたちのHPの残りに注意して戦えば、勝てる確率は高いのだ。



▲勝利すると、アシェンはナイトを資格者として認める。

最後の戦いに向かうまえに準備を整えよう

伝説の勇者「アシェン」に勝つと、彼の最後の力でジザンの場所までナイトたちを運んでくれる。そのまえに道具屋やボニクの店で必要なアイテムを買っておこう。モモを大量に買って、おやつとしてベイビーに食べさせておけば、戦闘のときにモンスターに変身させることができるぞ。また、HPをたくさん回復できるホウレンソウも必ず買っておこう。



▲ホウレンソウをベイビーが持てるだけ買っておこう。



装備を整えたらジザンのもとへ

ダークビートとカーマインの戦い

ジザンのもとに向かう途中でカーマインがナイトたちを待ち受ける。

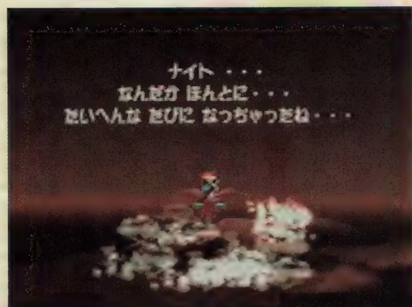
空を飛んでいるとカーマインが現れ、立ちはだかってきた！　そこにイブキに乗ったダークビートが現れてカーマインと戦闘状態に。

ジザンが完全に復活するまで、時間がない。カーマインをダークビートにまかせて、ジザンのもとへ向かうナイトたち……。

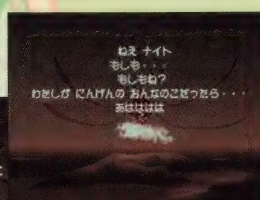


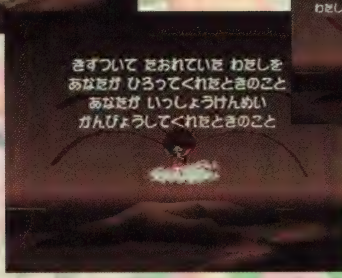


そして、ニーニーナの想い



ジザンのもとに向かうベイビーの背中で、ニーニーナはナイトへの想いを告白し始める。気のせいか、口調が悲しい。ジザンとの決戦の決意の表れ？　それとも、この決戦でこれから起こる自分自身の運命を予感したのか……？





対決、ジザン



ついに復活したジザンとの戦闘になる。はたしてナイトは、この巨大な敵に勝てるのか？

世界を暗黒へと導く魔物ジザン。かつてのように伝説の勇者とともに戦うしもべはいない。ナイト、ベイビー、ニーニーナの3人だけで、ジザンに勝てるのか？

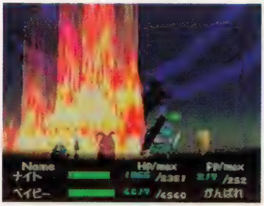
ジザン

世界を破滅へと導く巨大モンスター

神の塔で見たときよりもいちだんと大きくなっているジザン。はたして、ナイトたちは巨大になったこのジザンを倒すことができるのか？

しかし、このままにしておけば世界は破壊され、暗黒の時代になってしまう。ナイト、ベイビー、そしてニーニーナの3人の力を1つに合わせて、ジザンを倒すしかない！

世界の人々を恐怖と不安から解き放つのだ。



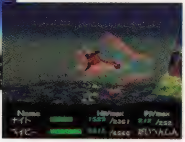
▲いくら攻撃してもなかなかジザンを倒すことができない。

ベイビーが大変身

ジザンと戦っていると、ベイビーがナイトになにかうったえる。ここで、ベイビーのコマンドを見ると「だいへんしん」というコマンドが現れる。このコマンドを使うとベイビーは、大人に大変身する。大人の竜になったベイビーは、ジザンを「ふういん」することができるんだ。あとは、ジザンにある程度のダメージを与えれば、この強敵に勝てるぞ。



◀ベイビーがなにかうったえる。



▶ベイビーが、大人の竜に変身!!



ジザンを封印…がしかし!?

復活ジザン

ジザンを封印したかに見えたが、その瞬間、封印が破られてしまう！

ジザンはベイビーの「ふういん」を破り、復活してしまう。復活したジザンは姿を替えてナイトたちを襲ってくる。ベイビーはもう大人の竜に「だいへんしん」できない！　はたしてナイトたちに勝ち目はあるのだろうか？

ジザン（復活）

封印を破り、ジザンが復活

復活したジザンは、前にもまして強力になっている。しかも、もうベイビーは竜に大変身することができない。いくら攻撃してもびくともしないジザンと戦うナイトたちに、勝利の女神は微笑んでくれるのか？　絶体絶命のまっただなか、ナイトたちは何もできないまま、その場で力つきそうになる。



◀復活したジザンはさらに強い。



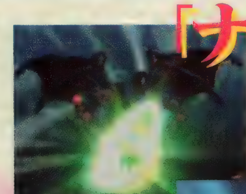
▶ついにナイトたちは倒れてしまう。

ソロモンリングとフェアリー族の伝説がナイトたちを救う

一定のダメージをジザンに与えると、ナイトたちはイベントで強制的に敗れてしまう。その直後、ニーニーナがソロモンリングを使って、ジザンを弱体化させてくれるが、ソロモンリングを使った彼女はナイトとベイビーのHPとPPを回復させると、2人の目の前で霧のように消えてしまう。



「ナイト…







あなたはわたしがたすける!!」

ジザン暴走

弱体化したジザンの第3形態。これからが、真の最終戦だ！

またもや、姿を変えたジザン。もてる力をふりしぼって最終形態のジザンをベイビーと2人で倒そう。

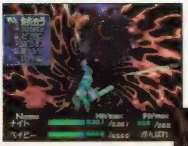
この戦闘が、世界を救うための最後の戦いとなるのだ。世界の人々のため、そしてニーニーナのために勝て！

ジザン（最終形態）

ニーニーナの行動を無駄にするな

弱体化したジザンは、今までのような的確な攻撃はしてこない。3回に1回の割合でしか攻撃が当たらない。

しかし、攻撃が当たったときのダメージは、弱体化する前と変わらないので、気を抜かないようにして戦わないとやられてしまうぞ。HPが少なくなったら迷わず回復しよう。



◀ニーニーナのおかげで弱体化。

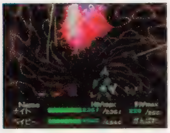


▶攻撃を失敗することもある。

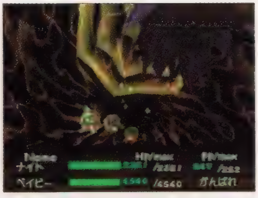
最後は総力戦

攻撃を失敗するとはいえ、ジザンの攻撃力とHPの高さはあなどれない。LTやアイテムを効果的に使った攻撃と防御をしないと倒すことはできないぞ。ダウナーでジザンの攻撃力と防御力を下げ、タフウォールでベイビーを防御しよう。攻撃は、ウンディーナなどの攻撃系LTを使おう。

ただし、LTは同時に最高3体までしか出すことができないので注意が必要だ。



◀LTは4体以上出すことはできない。



▶危ないときは、「アルマルス」で態勢を整えよう。





平和が再び訪れた



世界中に……







町中に……



そして……



幸せがナイトのもとにも……

データ

登場する全モンスターや、見つけたり売買できるアイテムや武具の、細かいデータをぜ〜んぶ紹介。



データファイル 1

ボスモンスター

ボスNo.1

デニキノコ

LV	10	HP	86		
攻撃力	23	防御力	28	属性	土
EXP	16	GOLD	24		
おとすアイテム	テツのつるぎ				

HPを奪う「きゅうけつ」に注意



◀回復アイテムをたくさん持って戦いに臨もう。

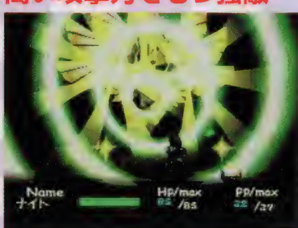


ボスNo.2

聖獣ゲイルバインダー

LV	15	HP	206		
攻撃力	30	防御力	37	属性	風
EXP	48	GOLD	72		
おとすアイテム	−				

高い攻撃力をもつ強敵



◀LT獲得後、初めて対戦するボスキャラだ。



ボスNo.3

聖獣ゼブル

LV	23		HP	392	
攻撃力	55	防御力	51	属性	火
EXP	289		GOLD	433	
おとすアイテム	シロガネのたて				

対決するかは、ナイトしだい



◀ゲイルバインダーの仲間。全体攻撃を仕掛けてくる。

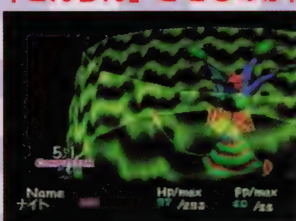


ボスNo.4

ウゴンガ

LV	27		HP	544	
攻撃力	63	防御力	58	属性	土
EXP	706		GOLD	1059	
おとすアイテム	−				

「こんらん」させるのが得意



◀ナイトを混乱させて、HPを奪ってくるやっかいな敵。

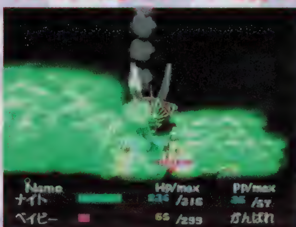


ボスNo.5

あおいかいぶつ

LV	30	HP	781		
攻撃力	70	防御力	64	属性	－
EXP	1380	GOLD	2070		
おとすアイテム	－				

「どく」攻撃でナイトを苦しめる



◀「どく」状態にされるうえ、攻撃力も高いぞ。



ボスNo.6

いにしえのまもり

LV	40	HP	1036		
攻撃力	91	防御力	82	属性	－
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	－				

不可思議な形をしたボスキャラ



◀あおいかいぶつ戦のすぐ後に戦う。準備を整えておこう。



ボスNo.7

聖獣ルバル

LV	36	HP	1182		
攻撃力	112	防御力	74	属性	土
EXP	5265	GOLD	7897		
おとすアイテム	−				

強力な全体攻撃に注意



◀ひたすら力ずくで攻撃していけば、楽に倒せる。



ボスNo.8

ぼうそうギル

LV	43	HP	1462		
攻撃力	117	防御力	87	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

長期戦は必至の強敵



◀タフで攻撃力もあり、長期戦にもつれ込む確率が高い。



ボスNo.9

アンゾ

LV	45	HP	1351		
攻撃力	101	防御力	91	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

「こんらん」させて強い一撃を放つ



◀「こんらん」を防ぐカルムリングを装備しないとつらい。

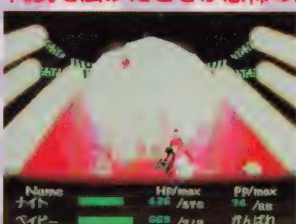


ボスNo.10

ランゾ

LV	45	HP	1051		
攻撃力	131	防御力	91	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

両腕を広げたときが恐怖の瞬間



◀「ぜんもんせいしゃ」は、全体に大ダメージを与える。

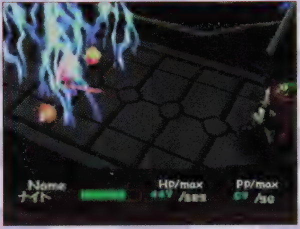


ボスNo. 11

カーマイン

LV	50	HP	2291		
攻撃力	142	防御力	130	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

この事件の首謀者は強敵だ！



◀「マヒ」攻撃をしてくるので、リラックスリングで対応。



ボスNo. 12

聖獣イディア

LV	40	HP	1136		
攻撃力	91	防御力	82	属性	水
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

氷づけにして行動を束縛する



◀ウォームリングを装備していれば、氷づけにはならない。

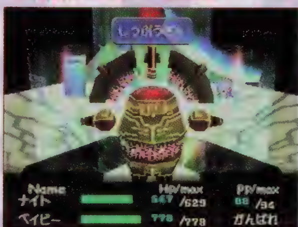


ボスNo.13

かぶとをまもるもの

LV	45	HP	1551		
攻撃力	131	防御力	141	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	せいじゃのかぶと				

長期戦は必至！ 強敵ガーディアン



◀倒すと聖武具の「せいじゃのかぶと」を入手できる。



ボスNo.14

よろいをまもるもの

LV	45	HP	1551		
攻撃力	131	防御力	141	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	せいじゃのよろい				

攻撃、防御に優れたボス



◀倒すと聖武具の「せいじゃのよろい」を入手できる。

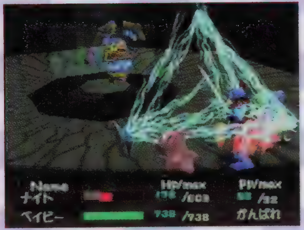


ボスNo.15

たてをまもるもの

LV	50	HP	1791		
攻撃力	142	防御力	150	属性	―
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	せいじゃのたて				

試練として立ちはだかる、青い悪魔



◀倒すと聖武具の「せいじゃのたて」を入手できる。



ボスNo.16

けんをまもるもの

LV	50	HP	1791		
攻撃力	142	防御力	150	属性	―
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	せいじゃのつるぎ				

何者かに精巧に作られた未知の魔神



◀倒すと聖武具の「せいじゃのつるぎ」を入手できる。



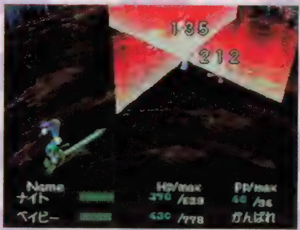


ボスNo.17

アシェン

LV	55	HP	2556		
攻撃力	162	防御力	159	属性	−
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

ナイトの実力を試す、伝説の勇者



◀攻撃力が総合的に高い。また回復をするように。



ボスNo.18

ボスミヤ

LV	50	HP	1591		
攻撃力	142	防御力	100	属性	闇
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	−				

ギョードックを襲った教団軍のボス



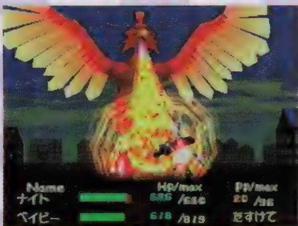
◀2種類の全体攻撃で、ナイトたちを苦しめる。

ボスNo.19

ヴェルミン

LV	45	HP	1451		
攻撃力	131	防御力	91	属性	火
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	–				

トリスキンを急襲した教団軍のボス



◀オルグとともに、全体攻撃しかしてこない。強いぞ。



ボスNo.20

オルグ

LV	40	HP	836		
攻撃力	91	防御力	82	属性	–
EXP	5461	GOLD	8191		
おとすアイテム	–				

ヴェルミンとコンビを組むボス



◀ヴェルミンに比べ、HPが少ない。最初はこいつを狙え。



ラストボスモンスター

LAST BOSS MONSTER



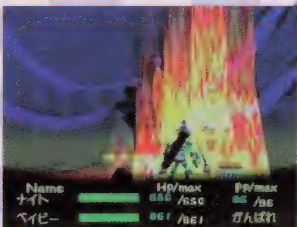
ラストボス

ジザン

第一形態

LV	55	HP	1556
攻撃力	122	防御力	109
属性	−		
EXP	5461	GOLD	8191
おとすアイテム	−		

強力なレーザーでパーティを襲う

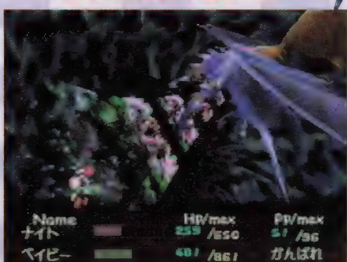


◀繰り出す攻撃はすべて全体攻撃。

第二形態

LV	60	HP	2446
攻撃力	133	防御力	78
属性	−		
EXP	5461	GOLD	8191
おとすアイテム	−		

多彩な攻撃で苦しめる

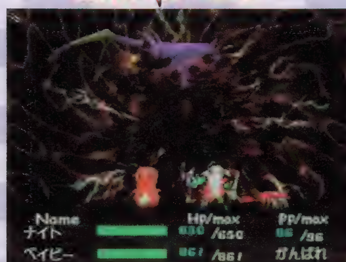


▲ジザンの3形態中、唯一、「きゅうけつ」などの特殊攻撃を仕掛けてくる。

第三形態

LV	50	HP	7591
攻撃力	242	防御力	100
属性	−		
EXP	5461	GOLD	8191
おとすアイテム	−		

強力な攻撃に注意！



▲命中率は低いが、当たると大ダメージを受ける攻撃をしてくる、ジザン最終形態。

データファイル 2 敵モンスター

アイアンゴーレム


LV	40	HP	836		
攻撃力	91	防御力	132	属性	—
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
シロガネのたて

アイビー


LV	39	HP	596		
攻撃力	68	防御力	80	属性	光
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
ホウレンソウ

あおぼうず


LV	6	HP	97		
攻撃力	29	防御力	20	属性	火
EXP	6	GOLD	9		

おとすアイテム
ホウレンソウ

アジダリーカ


LV	43	HP	962		
攻撃力	97	防御力	87	属性	—
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
ヤキオニギリ

インスマス


LV	30	HP	481		
攻撃力	70	防御力	64	属性	水
EXP	1380	GOLD	2070		

おとすアイテム
キュアリング

ヴァジェット

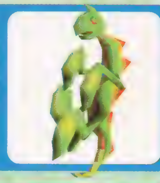

LV	35	HP	646		
攻撃力	80	防御力	73	属性	火
EXP	4212	GOLD	6318		

おとすアイテム
アサツユのクサ

ウッシー


LV	26	HP	367		
攻撃力	61	防御力	56	属性	闇
EXP	565	GOLD	847		

おとすアイテム
サツマイモ

ウッディドラゴン


LV	15	HP	136		
攻撃力	28	防御力	37	属性	土
EXP	48	GOLD	72		

おとすアイテム
クルクルのタネ

エレクラゲ


LV	2	HP	20		
攻撃力	11	防御力	13	属性	水
EXP	3	GOLD	4		

おとすアイテム
ケシのクサ

オカクジラ


LV	35	HP	946		
攻撃力	80	防御力	73	属性	水
EXP	4212	GOLD	6318		

おとすアイテム
サツマイモ

オゴオゴ


LV	38	HP	607		
攻撃力	96	防御力	28	属性	闇
EXP	2661	GOLD	2991		

おとすアイテム
ハメツのたて

オバケばしゃ


LV	25	HP	441		
攻撃力	59	防御力	25	属性	水
EXP	452	GOLD	678		

おとすアイテム
カシノキのたて



カージィ

LV	23	HP	292		
攻撃力	55	防御力	51	属性	水
EXP	289	GOLD	433		

おとすアイテム
オニギリ



カニナマズ

LV	27	HP	394		
攻撃力	63	防御力	58	属性	風
EXP	706	GOLD	1059		

おとすアイテム
オニギリ

キシ

LV	21	HP	247		
攻撃力	51	防御力	47	属性	水
EXP	185	GOLD	277		

おとすアイテム
アサツユのクサ



きょうだんへい

LV	30	HP	481		
攻撃力	70	防御力	64	属性	火
EXP	1380	GOLD	2070		

おとすアイテム
—





キラーザクロ

LV	21	HP	67		
攻撃力	36	防御力	47	属性	土
EXP	45	GOLD	67		

おとすアイテム
ガマガマのタネ



キラーディノ

LV	21	HP	247		
攻撃力	51	防御力	47	属性	ー
EXP	105	GOLD	157		

おとすアイテム
サツマイモ

キリム

LV	20	HP	276		
攻撃力	39	防御力	61	属性	火
EXP	148	GOLD	222		

おとすアイテム
サツマイモ



グリーンマン

LV	4	HP	26		
攻撃力	15	防御力	17	属性	土
EXP	4	GOLD	6		

おとすアイテム
ホウレンソウ





グレーターデーモン

LV	42	HP	919		
攻撃力	95	防御力	85	属性	闇
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
ハメツのつるぎ



ケーブラ

LV	34	HP	671		
攻撃力	78	防御力	71	属性	闇
EXP	1869	GOLD	3053		

おとすアイテム
クルクルのタネ

ケツァルコアトル

LV	20	HP	226		
攻撃力	49	防御力	46	属性	光
EXP	148	GOLD	222		

おとすアイテム
ビリビリのタネ



ゲンブロス

LV	35	HP	646		
攻撃力	100	防御力	93	属性	土
EXP	2212	GOLD	2818		

おとすアイテム
サツマイモ、モモ

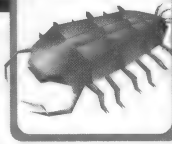




コカトリス

LV	26	HP	397		
攻撃力	61	防御力	56	属性	火
EXP	565	GOLD	847		

おとすアイテム
ピリピリのタネ



ゴキビー

LV	27	HP	394		
攻撃力	63	防御力	28	属性	土
EXP	706	GOLD	1059		

おとすアイテム
ガマガマのタネ

ゴブリン

LV	5	HP	31		
攻撃力	17	防御力	19	属性	土
EXP	5	GOLD	7		

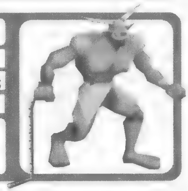
おとすアイテム
オニギリ

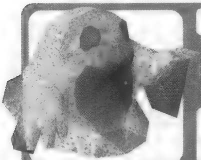


サイクロップス

LV	27	HP	394		
攻撃力	63	防御力	58	属性	光
EXP	706	GOLD	1059		

おとすアイテム
トンガラシ





サンドゴースト

LV	13	HP	107		
攻撃力	34	防御力	33	属性	土
EXP	31	GOLD	76		

おとすアイテム
アサツユのクサ



サンドワーム

LV	15	HP	136		
攻撃力	38	防御力	37	属性	土
EXP	48	GOLD	102		

おとすアイテム
サツマイモ

シーサーペント

LV	25	HP	341		
攻撃力	59	防御力	55	属性	水
EXP	452	GOLD	678		

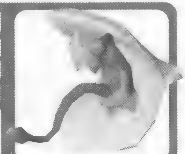
おとすアイテム
ケシのクサ

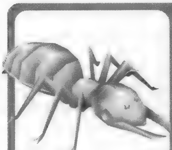


シェル

LV	21	HP	207		
攻撃力	51	防御力	67	属性	水
EXP	185	GOLD	277		

おとすアイテム
ケシのクサ





ジャイアントアント

LV	5	HP	31		
攻撃力	17	防御力	19	属性	土
EXP	5	GOLD	7		

おとすアイテム
サツマイモ



スカーフェース

LV	33	HP	577		
攻撃力	76	防御力	69	属性	風
EXP	2695	GOLD	4042		

おとすアイテム
ホウレンソウ

ゼイン

LV	33	HP	577		
攻撃力	76	防御力	69	属性	水
EXP	2695	GOLD	4042		

おとすアイテム
モモ



ゼニア

LV	18	HP	217		
攻撃力	44	防御力	42	属性	火
EXP	95	GOLD	142		

おとすアイテム
トンガラシ

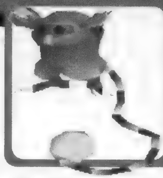




タオタオ

LV	13	HP	107		
攻撃力	34	防御力	33	属性	風
EXP	31	GOLD	76		

おとすアイテム
アサツユのクサ



ちょうちんモンキー

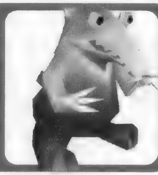
LV	2	HP	30		
攻撃力	11	防御力	13	属性	ー
EXP	3	GOLD	4		

おとすアイテム
オニギリ

つきのわグマ

LV	6	HP	37		
攻撃力	19	防御力	20	属性	土
EXP	6	GOLD	9		

おとすアイテム
サツマイモ

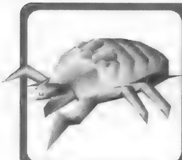


ディノ

LV	4	HP	36		
攻撃力	15	防御力	17	属性	ー
EXP	4	GOLD	6		

おとすアイテム
サツマイモ、カシノキのつるぎ

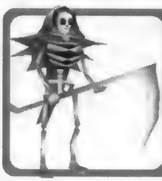




デザートグール

LV	11	HP	62		
攻撃力	30	防御力	29	属性	火
EXP	20	GOLD	60		

おとすアイテム
サツマイモ



デス

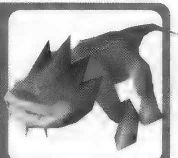
LV	26	HP	367		
攻撃力	61	防御力	56	属性	闇
EXP	565	GOLD	847		

おとすアイテム
ホウレンソウ

デスショウウオ

LV	15	HP	136		
攻撃力	38	防御力	37	属性	土
EXP	48	GOLD	72		

おとすアイテム
アサツユのクサ

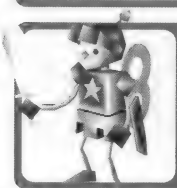


テンタクル

LV	40	HP	836		
攻撃力	91	防御力	82	属性	水
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
ケシのクサ





トイナイト

LV	20	HP	226		
攻撃力	49	防御力	46	属性	ー
EXP	148	GOLD	222		

おとすアイテム
ー



トライ

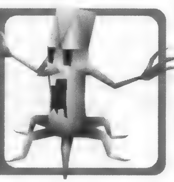
LV	?	HP	?		
攻撃力	?	防御力	?	属性	?
EXP	?	GOLD	?		

おとすアイテム
へんなむし

ドリアード

LV	15	HP	136		
攻撃力	38	防御力	37	属性	土
EXP	48	GOLD	72		

おとすアイテム
キクのクサ

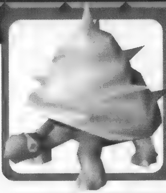


どろぼう

LV	25	HP	341		
攻撃力	39	防御力	55	属性	ー
EXP	452	GOLD	678		

おとすアイテム
ー

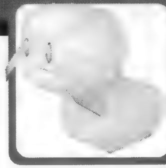




ニードルトータス

LV	9	HP	61		
攻撃力	25	防御力	26	属性	土
EXP	13	GOLD	19		

おとすアイテム
クルクルのタネ



ニョウン

LV	2	HP	20		
攻撃力	11	防御力	13	属性	ー
EXP	3	GOLD	4		

おとすアイテム
オニギリ

ネイル

LV	3	HP	22		
攻撃力	13	防御力	15	属性	土
EXP	3	GOLD	4		

おとすアイテム
ピリピリのタネ、ハッカのクサ

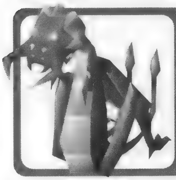


バーバード

LV	13	HP	107		
攻撃力	34	防御力	33	属性	光
EXP	31	GOLD	46		

おとすアイテム
トンガラシ





バーラドラゴン

LV	10	HP	101		
攻撃力	38	防御力	28	属性	風
EXP	16	GOLD	74		

おとすアイテム
アサツユのクサ



バイアキー

LV	20	HP	226		
攻撃力	49	防御力	46	属性	光
EXP	148	GOLD	222		

おとすアイテム
アサツユのクサ

バク

LV	28	HP	522		
攻撃力	85	防御力	80	属性	光
EXP	883	GOLD	1324		

おとすアイテム
サツマイモ

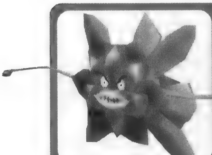


バブルクラブ

LV	22	HP	269		
攻撃力	53	防御力	69	属性	水
EXP	231	GOLD	346		

おとすアイテム
デロデロのタネ





バラデビル

LV	25	HP	341		
攻撃力	59	防御力	55	属性	土
EXP	452	GOLD	678		

おとすアイテム
アサツユのクサ



ハンガー

LV	39	HP	696		
攻撃力	88	防御力	80	属性	風
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
トンガラシ

ヒポクラテス

LV	32	HP	447		
攻撃力	76	防御力	69	属性	ー
EXP	2695	GOLD	4042		

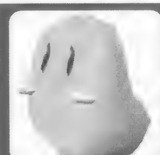
おとすアイテム
サツマイモ

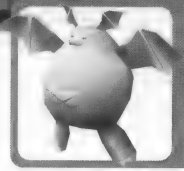


ひよこむし

LV	1	HP	12		
攻撃力	9	防御力	11	属性	ー
EXP	2	GOLD	3		

おとすアイテム
オニギリ





ファットバット

LV	6	HP	37		
攻撃力	19	防御力	20	属性	風
EXP	6	GOLD	9		

おとすアイテム
ハッカのクサ



ブーフー

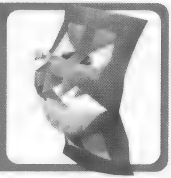
LV	26	HP	367		
攻撃力	61	防御力	56	属性	風
EXP	565	GOLD	847		

おとすアイテム
カルムリング

フェイクドア

LV	16	HP	152		
攻撃力	40	防御力	38	属性	水
EXP	61	GOLD	91		

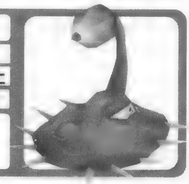
おとすアイテム
カシノキのたて

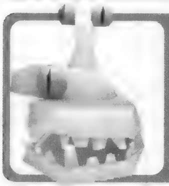


フラワーアイ

LV	23	HP	142		
攻撃力	47	防御力	51	属性	土
EXP	289	GOLD	433		

おとすアイテム
アサツユのクサ

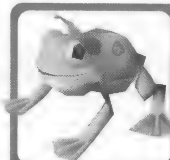




フランブリン

LV	39	HP	796		
攻撃力	88	防御力	50	属性	光
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
モモ



ポイズンフロッグ

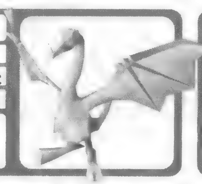
LV	13	HP	107		
攻撃力	34	防御力	33	属性	水
EXP	31	GOLD	46		

おとすアイテム
ガマガマのタネ

ボーボーどり

LV	30	HP	531		
攻撃力	90	防御力	64	属性	火
EXP	1380	GOLD	2070		

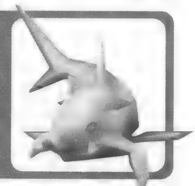
おとすアイテム
サツマイモ

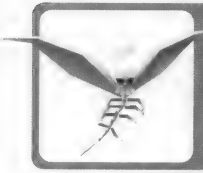


ホグフィシュ

LV	25	HP	301		
攻撃力	59	防御力	55	属性	風
EXP	452	GOLD	678		

おとすアイテム
キクのクサ





ほねむし

LV	2	HP	30		
攻撃力	11	防御力	13	属性	闇
EXP	3	GOLD	4		

おとすアイテム
アサツユのクサ、カシノキのよろい



ボムボム

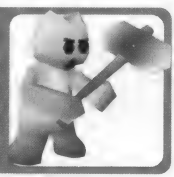
LV	17	HP	169		
攻撃力	42	防御力	40	属性	火
EXP	76	GOLD	114		

おとすアイテム
ヤキオニギリ

マーダーキャット

LV	14	HP	101		
攻撃力	36	防御力	25	属性	闇
EXP	39	GOLD	58		

おとすアイテム
ウトウトのタネ、モモ



マッドドラゴン

LV	41	HP	1077		
攻撃力	93	防御力	83	属性	水
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
キクのクサ





ミミック

LV	25	HP	341		
攻撃力	59	防御力	55	属性	水
EXP	452	GOLD	678		

おとすアイテム
ケシのクサ



ライオバード

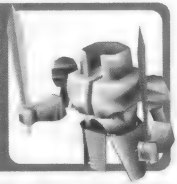
LV	36	HP	682		
攻撃力	92	防御力	74	属性	風
EXP	3265	GOLD	3897		

おとすアイテム
キクのクサ

リビングアーマー

LV	19	HP	206		
攻撃力	46	防御力	44	属性	ー
EXP	118	GOLD	177		

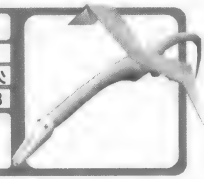
おとすアイテム
テツのよろい



リンドブラム

LV	35	HP	546		
攻撃力	80	防御力	73	属性	火
EXP	4212	GOLD	6318		

おとすアイテム
トンガラシ、モモ





レッサーデーモン

LV	40	HP	836		
攻撃力	91	防御力	82	属性	闇
EXP	5461	GOLD	8191		

おとすアイテム
キクのクサ、クルクルのタネ



ロックバイパー

LV	35	HP	546		
攻撃力	80	防御力	103	属性	火
EXP	2712	GOLD	3318		

おとすアイテム
サツマイモ

ちょっと、一息コラム

ゴーストの海上バージョン

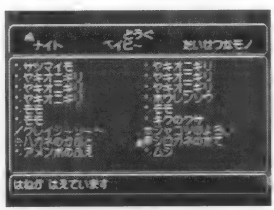
海上に生息するゴーストたちは、帆船の姿をしている。陸上タイプとは異なり、グラフィックのパターンは1種類のみ。また、ナイトたちがどんなに高いレベルでも、襲いかかってくるぞ。



◀ナイトたちの経験値稼ぎには、最適の敵だ。

使い道のないアイテム

「おつかい」でベイビーが見つけてきたり、町などで見つける、わけのわからないアイテム。「ムシ」や「バネ」などがそれ。でも、店で売ると意外と高く売れたりするんだよ。これが！



◀これらはベイビーの苦手な食べ物が多い。



けん

名前	攻撃力	属性	価格	入手場所
アタックソード	19	ー	910	●イステン●キサ
イーグルソード	35	ー	5100	●トリスキン
ウィングソード	45	風	9980	●ジャンゴ
ガイアソード	45	地	9980	●ジャンゴ
カクゴのつるぎ	51	ー	13550	●ピカード
カシノキのつるぎ	11	ー	110	●イステン
クスノキのつるぎ	10	ー	100	●イステン
クレイモア	38	ー	6350	●トリスキン
ゴクドウのつるぎ	32	闇	3950	●カゾン
サンゾクのつるぎ	16	地	400	●ギョードック
シビトのつるぎ	23	闇	1450	●ワーフン
アクアソード	45	水	9980	●ジャンゴ
アルテナのつるぎ	44	ー	9350	●ガラム
イヌジニのつるぎ	36	ー	5500	●トリスキン
エルビアンのつるぎ	43	ー	8800	●ガラム
カオスソード	45	闇	9980	●ジャンゴ
カゴのつるぎ	41	光	7800	●トリスキン
キセキのつるぎ	50	ー	12900	●神の塔
クレイジーソード	34	ー	4700	●カゾン
ゴウのつるぎ	28	ー	2700	●ジャンゴ
サツバツマル	45	ー	9900	●ガラム
シップウのつるぎ	31	風	3600	●カゾン
シャクネツのつるぎ	30	火	3300	●ジャンゴ

名前	攻撃力	属性	価格	入手場所
ジュヒョウのつるぎ	20	水	900	●ギョードック
シュラのつるぎ	33	―	4350	●カソン
シロガネのつるぎ	27	光	2400	●ジャンゴ
せいじゃのつるぎ	40	―	0	●ガンハザルド
セイジュのつるぎ	17	―	500	●ギョードック
ダークソード	40	闇	7300	●ガンハザルド
テツのつるぎ	14	―	200	●イステン
ドウのつるぎ	13	―	150	●イステン
ドクムシのつるぎ	24	―	1650	●ワーフン
ドワーフのつるぎ	25	なし	1900	●ワーフン
ニンジャソード	17	―	500	●クルドの洞くつ
パイレーツのつるぎ	16	水	400	●ギョードック
ハオウのつるぎ	18		600	●北の塔
ハガネのつるぎ	15	なし	300	●ギョードック
ハメツのつるぎ	42	闇	8300	●トリスキン●ガラム
ビャッコのつるぎ	50	なし	12900	おつかいで入手可能。場所は未定。6450Zで売れる。
ファイナルソード	80	―	62000	●ジャンゴ
ブライトソード	45	光	9980	●ジャンゴ
ブラックソード	40	闇	7300	●トリスキン
フレームソード	45	火	9980	●ジャンゴ
ブロンズソード	12	―	130	●おそろしの風穴
ペニギアンソード	23	なし	1450	●北極神殿
ホークソード	37	風	5950	●トリスキン
ホマレのつるぎ	22	光	1250	●ギョードック●ワーフン
ミストソード	19	水	750	●ギョードック
メタルキャリバー	39	なし	6800	●トリスキン

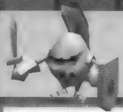
名前	攻撃力	属性	価格	入手場所
ライメイのつるぎ	29	風	3000	●ジャンゴ
レイドのつるぎ	21	水	1050	●ギョードック
ラセンのつるぎ	22	—	1250	●デニムのほこら
ロックソード	18	地	600	●ギョードック



よろい

名前	防御力	属性	価格	入手場所
イーグルプレート	35	—	5100	●トリスキン
エルビアンのよろい	43	—	8800	●ガラム
カクゴのよろい	51	—	13550	●ピカード
カシノキのよろい	11	—	110	●イステン
クスノキのよろい	10	—	100	●イステン
ゴウのよろい	28	—	2700	●ジャンゴ
シップウのよろい	31	風	3600	●カゾン
シャクネツのよろい	30	火	3300	●ジャンゴ
ジュヒョウのよろい	20	地	900	●ギョードック
シロガネのよろい	27	光	2400	●ジャンゴ
アルテナのよろい	45	—	9900	●ガラム
イヌジニのよろい	36	—	5500	●トリスキン
オボロのよろい	23	—	1450	● 北極神殿
カゴのよろい	41	光	7800	●トリスキン
キセキのよろい	50	—	12900	●神の塔
クルドのよろい	17	—	500	●クルド神殿
ゴクドウのよろい	32	闇	3950	●カゾン
シビトのよろい	23	闇	1650	●ワーフン
ジャコツのよろい	34	闇	4700	●カゾン
シュラのよろい	33	—	4350	●カゾン
シンチュウのよろい	13	光	150	●イステン

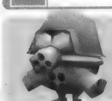
名前	防御力	属性	価格	入手場所
せいじゃのよろい	40	―	0	●デニムのほこら
セイジュのよろい	17	―	500	●ギョードック
ダークプレート	40	闇	7300	●ガンハザルド
チェインプレート	30	―	3300	●北の塔
テツのよろい	14	―	200	●イステン
ドウのよろい	13	―	150	●イステン
ドクムシのよろい	24	闇	1650	●ワーフン
ドワーフのよろい	25	―	1900	●ワーフン
ノブナガヨロイ	46	―	10450	●ガラム
パイレーツのよろい	16	水	400	●ギョードック
ハオウのよろい	18	―	600	●カポル
ハガネのよろい	15	―	300	●ギョードック
ハメツのよろい	42	闇	8300	●トリスキン●ガラム
ビャッコのよろい	26	―	2150	●ワーフン
ファイナルプレート	80	―	62000	●ジャンゴ
ブラックプレート	40	闇	7300	●トリスキン
ブロンズメイル	12	―	130	●おそろしの風穴
ホークプレート	37	風	5950	●トリスキン
ホマレのよろい	22	光	1250	●ギョードック
マーブルプレート	38	―	6350	●トリスキン
ミストプレート	19	水	750	●ギョードック
メタルプレート	39	―	6800	●トリスキン
ライメイのよろい	29	風	3000	●ジャンゴ
ラセンのよろい	22	―	1250	●デニムのほこら
レイドのよろい	21	水	1050	●ギョードック
ロックプレート	18	地	600	●ギョードック



たて

名前	防御力	属性	価格	入手場所
アクマのたて	30	闇	3300	●北の塔
アルテナのたて	45	−	9900	●ガラム
イーグルシールド	35	−	5100	●トリスキン
イヌジニのたて	36	−	5500	●トリスキン
エルビアンのたて	43	−	8800	●ガラム
オボロのたて	22	−	1250	●北極神殿
カクゴのたて	51	−	13550	●ピカード
カゴのたて	41	−	7800	●トリスキン
カシノキのたて	11	−	110	●イステン
キセキのたて	50	−	12900	●神の塔
クスノキのたて	10	−	100	●イステン
ゴウのたて	32	闇	2700	●ジャンゴ
ゴクドウのたて	32	闇	3950	●カゾン
シップウのたて	31	風	3600	●カゾン
シビトのたて	23	闇	1450	●ワーフン
シャクネツのたて	30	火	3300	●ジャンゴ
ジャコツのたて	34	闇	4700	●カゾン
ジュヒョウのたて	20	地	900	●ギョードック
シュラのたて	33	−	4350	●カゾン
ショウグンタテ	46	−	10450	●ガラム
シロガネのたて	27	光	2400	●ジャンゴ
せいじゃのたて	40	−	0	●北極神殿
セイジュのたて	17	−	500	●ギョードック
ダークシールド	40	闇	7300	●ガンハザルド
テツのたて	14	−	200	●イステン

名前	防御力	属性	価格	入手場所
ドウのたて	13	−	150	●イステン
ドクムシのたて	24	−	1650	●ワーフン
ドワーフのたて	25	−	1900	●ワーフン
パイレーツのたて	16	水	400	●ギョードック
ハオウのたて	17	−	500	●カポル
ハガネのたて	15	−	300	●ギョードック
ハメツのたて	42	闇	8300	●トリスキン●ガラム
ビャッコのたて	26	−	2150	●ワーフン
ファイナルシールド	80	−	62000	●ジャンゴ
ブラックシールド	40	闇	7300	●トリスキン
ブロンズシールド	12	−	130	●おそろしの風穴
ホークシールド	37	風	5950	●トリスキン
ホネのたて	16	−	400	●ワーフン
ホマレのたて	22	光	1250	●ギョードック
マーブルシールド	38	−	6350	●トリスキン
ミストバックラー	19	水	750	●ギョードック
ムササビのたて	15	風	300	●ギョードック
メタルシールド	39	−	6800	●トリスキン
ライメイのたて	29	風	3000	●ジャンゴ
ラセンのたて	21	−	1050	●デニムのほこら
レイドのたて	21	水	1050	●ギョードック
ロックシールド	18	地	60	●ギョードック



かぶと

名前	防御力	属性	価格	入手場所
オニのかぶと	22	−	1250	●ギョードック●カゾン
クスノキのかぶと	11	−	100	●イステン●ギョードック●ワーフン●ジャンゴ●トリスキン
せいじゃのかぶと	40	−	0	●カポル

データファイル③ グッズ

ゼペットのかぶと	防御力	60	属性	—
価格	20100	入手場所	●ゼペットの家	

ハガネのかぶと	防御力	21	属性	—
価格	1050	入手場所	●イステン●ギョードック●ワーフン●ジャンゴ●カソン●トリスキン	

ファイナルヘルム	防御力	80	属性	—
価格	62000	入手場所	●ジャンゴ	



リング

アクアリング	価格	9980
効果 水属性付加	入手場所	●トリスキン

ウィンズリング	価格	9980
効果 風属性付加	入手場所	●北極神殿

ウェークリング	価格	9980
効果 眠り攻撃無効	入手場所	●ギョードック●ジャンゴ●トリスキン

ガイアリング	価格	9980
効果 地属性付加	入手場所	●ガンハザルド

カルムリング	価格	9980
効果 混乱攻撃無効	入手場所	●ワーフン●ジャンゴ●トリスキン

キュアリング	価格	9980
効果 毒攻撃無効	入手場所	●ギョードック●ジャンゴ●カソン●ガラム

フレームリング	価格	9980
効果 火属性付加	入手場所	●神の塔

リラックスリング	価格	9980
効果 マヒ攻撃無効	入手場所	●イステン●ワーフン●ジャンゴ●トリスキン

レリーフリング	価格	9980
効果 恐怖攻撃無効	入手場所	●ギョードック●ジャンゴ●トリスキン

ウォームリング	価格	9980
効果 氷攻撃無効	入手場所	●ギョードック●ジャンゴ●カソン●ガラム



アイテム

アサツユのクサ	価格	10
効果	「びょうき」が治る	

ウトウトのタネ	価格	25
効果	「ねむり」をさそう	

オニギリ	価格	10
効果	HPが30ポイント回復	

ガマガマのタネ	価格	10
効果	「びょうき」になる	

キクのクサ	価格	20
効果	「ゆうき」がわく	

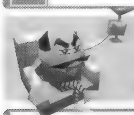
クルクルのタネ	価格	15
効果	「こんらん」する	

ケシのクサ	価格	20
効果	「しびれ」が治る	

サツマイモ	価格	100
効果	HPが80ポイント回復	

デロデロのタネ	価格	20
効果	「おくびょう」になる	

	価格	効果
トンガラシ	25	「ねむり」からさめる
ハッカのクサ	15	「こんらん」が治る
バラ	300	じょうねつのまっかなバラ
ピリピリのタネ	20	「しびれ」になる
ホウレンソウ	800	HPが250ポイント回復
マメ	1	PPが1ポイント回復
モモ	10	PPが20ポイント回復
ヤキオニギリ	500	HPが150ポイント回復
ユリ	500	かれんなユリ
おもいでのはね	1000	???



へんなアイテム

	売り値
うれしいテガミ	300
かいがら	100
かなしいテガミ	300
クビなしニンギョウ	2000
てながムシ	1500
なにかのフタ	200
ばね	500
へんなムシ	800
ムシ	2
レコード	1000

巻数	書名	対応ハード	判型	本体価格	製品コード
106	公式ガイドブック　桃太郎電鉄7　日本一の社長ツアー	PS	B6	900	ISBN4-06-343106-1
107	電車でGO!　運転士養成マニュアル	PS	A5	950	ISBN4-06-343107-X
108	機動戦士Ζガンダム　オペレーションガイドブック	PS	B6	930	ISBN4-06-343108-8
109	グランディア　冒険攻略手帳	SS	A5	1000	ISBN4-06-343109-6
110	ザ・コンビニ2～全国チェーン展開だ！～　日本征服宣言！	PS	B6	930	ISBN4-06-343110-X
111	完全攻略ヨッシーストーリー　冒険ぶっく	N64	B6	950	ISBN4-06-343111-8
112	金田一少年の事件簿　星見島　悲しみの復讐鬼	SS	B6	900	ISBN4-06-343112-6
113	ロックマンＤＡＳＨ　完全攻略ガイド	PS	A5	950	ISBN4-06-343113-4
114	リアルロボッツ　ファイナルアタック　最終攻略全書	PS	A5	1000	ISBN4-06-343114-2
115	バイオハザード2　死街地脱出マニュアル	PS	A5	1000	ISBN4-06-343115-0
117	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97　最終攻略ガイド	SS	A5	950	ISBN4-06-343117-7
118	金田一少年の事件簿　～地獄遊園殺人事件～　攻略オフィシャルガイド	PS	B6	900	ISBN4-06-343118-5
119	修羅の門　公式ガイドブック	PS	B6	950	ISBN4-06-343119-3
120	機動戦士ガンダム　ギレンの野望　制圧作戦報告書	SS	A5	1000	ISBN4-06-343120-7
121	装甲騎兵ボトムズ　ウド・クメン編　完全攻略ガイド	PS	A5	1200	ISBN4-06-343121-5
122	スーパーロボット大戦Ｆ　完結編　大攻略全書	SS	A5	1200	ISBN4-06-343122-3
123	サクラ大戦2　～君、死にたもうことなかれ～　攻略花暦(上巻)	SS	A5	1200	ISBN4-06-343123-1
124	サクラ大戦2　～君、死にたもうことなかれ～　攻略花暦(下巻)	SS	A5	1200	ISBN4-06-343124-X
125	コンビネーションプロサッカー　完全攻略ガイド	PS	B6	1200	ISBN4-06-343125-8
126	スターオーシャン　～セカンドストーリー～　惑星探検ガイド	PS	A5	1200	ISBN4-06-343126-6
127	私立ジャスティス学園　熱血攻略ガイド	PS	A5	1200	ISBN4-06-343127-4
128	ザ・キング・オブ・ファイターズ京　公式設定原画集	PS	A5	1200	ISBN4-06-343128-2
129	ザ・キング・オブ・ファイターズ京　公式攻略ガイド	PS	A5	1200	ISBN4-06-343129-0
130	Ｆ-ＺＥＲＯ Ｘ スピードマスターマニュアル	N64	A5	1200	ISBN4-06-343130-4
131	トラップガンナー　公式攻略ガイド	PS	B6	900	ISBN4-06-343131-2
132	ＳＤガンダム　ＧＧＥＮＥＲＡＴＩＯＮ　必勝攻略大全	PS	A5	1200	ISBN4-06-343132-0
133	メタルギアソリッド　完全攻略ガイド	PS	A5	1200	ISBN4-06-343133-9

※このリストは8月現在のものです。万一品切れの場合はご容赦ください。

覇王ゲームスペシャル134

ナイト&ベイビー　だいぼうけんの本

（定価はカバーに表示してあります）

構成／(株)ワークハウス
カバーデザイン・DTP制作／(有)エストール

発　行　平成10年9月29日　第1刷

発行者　野 間 佐 和 子
発行所　株式会社 講 談 社
〒112-8001　東京都文京区音羽2-12-21
電話 東京 03-5395-3466（編集部）
03-5395-3605（販売部）
03-5395-3603（雑誌業務部）
印刷所　共同印刷株式会社
製本所　株式会社 国宝社

ISBN4-06-343134-7（三編C）

■本書の内容についてのお問い合わせは、封書にて下記宛にお願い致します。
なお、勝手ながら、お電話によるお問い合わせ、ならびに本書で触れていない内容についてのお問い合わせには応じられません。

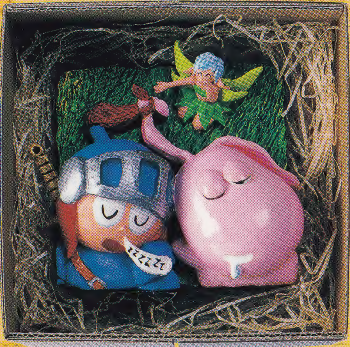
［宛先］　〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21 講談社 第三編集局
「ナイト&ベイビー」係

雑誌 66182-34

ISBN4-06-343134-7

C9476 ¥1000E(0)

講談社／定価：本体1000円(税別)



HAOH Game Special
KODANSHA

PS
ナイト&ベイビー
だいぼうけんの本

覇王ゲームスペシャル
134

講談社